

WLAN-IP-Überwachungskamera

Tracking, Privacy-Modus, 360°-Pan-Tilt

Bedienungsanleitung



Inhaltsverzeichnis

Ihre neue WLAN-IP-Überwachungskamera	3
Lieferumfang	3
Wichtige Hinweise zu Beginn	4
Sicherheitshinweise.....	4
Wichtige Hinweise zur Entsorgung.....	5
Konformitätserklärung	5
Produktdetails	6
Montage	6
1. Tisch / Kommode	6
2. Wand / Decke.....	7
Inbetriebnahme	8
1. Speicherkarte einsetzen.....	8
2. App installieren.....	9
3. Kamera mit App verbinden.....	9
Verwendung	11
1. Steuer-Seite der App.....	11
2. Live-Bild auf Mobilgerät aufzeichnen	12
3. Aufnahmen von microSD-Karte abspielen und aufs Mobilgerät übertragen	12
4. Bewegungs-Alarm einstellen.....	13
5. Liste der Sprachbefehle	14
6. Smart-Aktionen.....	14
7. Kamera zurücksetzen.....	14
Datenschutz	14
Technische Daten	15
GPL-Lizenztext	16

Informationen und Antworten auf häufige Fragen (FAQs) zu vielen unserer Produkte sowie ggfs. aktualisierte Handbücher finden Sie auf der Internetseite:

www.7links.me

Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer oder den Artikelnamen ein.

Ihre neue WLAN-IP-Überwachungskamera

Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,

vielen Dank für den Kauf dieser WLAN-IP-Überwachungskamera. Dank Objekt-Tracking mit Personenerkennung und IR-Nachtsicht haben Sie Ihr Zuhause immer im Blick. Per WLAN und App haben Sie praktisch von überall auf der Welt Zugriff auf die Kamera.

Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung und befolgen Sie die aufgeführten Hinweise und Tipps, damit Sie Ihre neue WLAN-IP-Überwachungskamera optimal einsetzen können.

Lieferumfang

- Kamera
- Micro-USB-Kabel
- Reset-Tool
- Halteplatte
- Montagematerial
- Bedienungsanleitung

Zusätzlich benötigt:

- microSD-Karte bis 128 GB
- USB-Netzteil mit mindestens 1,5 A (z.B. SD-2201)

Empfohlene App

Zum Betrieb benötigen Sie eine App, die eine Verbindung zwischen Ihrer Überwachungskamera und Ihrem Mobilgerät herstellen kann. Wir empfehlen hierzu die kostenlose App **ELESION**.

Wichtige Hinweise zu Beginn

Sicherheitshinweise

- Die Gebrauchsanweisung aufmerksam lesen. Sie enthält wichtige Hinweise für den Gebrauch, die Sicherheit und die Wartung des Gerätes.
- Gebrauchsanweisung sorgfältig aufbewahren und gegebenenfalls an Nachbenutzer weitergeben.
- Das Gerät darf nur für den vorgesehenen Zweck, gemäß dieser Gebrauchsanweisung, verwendet werden.
- Beim Gebrauch die Sicherheitshinweise beachten.
- Dieses Gerät ist nicht dafür bestimmt, durch Personen (einschließlich Kinder) mit eingeschränkten physischen, sensorischen oder geistigen Fähigkeiten oder mangels Erfahrung und/oder mangels Wissen benutzt zu werden, es sei denn, sie werden durch eine für ihre Sicherheit zuständige Person beaufsichtigt oder erhalten von ihr Anweisungen, wie das Gerät zu benutzen ist.
- Kinder müssen beaufsichtigt werden, um sicherzustellen, dass sie nicht mit dem Gerät spielen.
- Reinigung und Benutzer-Wartung dürfen nicht von Kindern ohne Beaufsichtigung durchgeführt werden.
- Nehmen Sie keine Veränderungen am Gerät vor.
- Lassen Sie Reparaturen nur von einer Fachwerkstatt bzw. im Service-Center durchführen.
- Verwenden Sie die Geräte nur mit den gelieferten Originalteilen oder Originalzubehör!
- Die Überwachungskamera ist für den Betrieb in privaten Haushalten konzipiert. Beachten Sie die Vorschriften bezüglich Videoüberwachung in gewerblichen und öffentlichen Bereichen.
- Die Inbetriebnahme von Überwachungsanlagen kann in bestimmten Ländern per Gesetz verboten, bzw. reglementiert sein.
- Der Betreiber hat vor Inbetriebnahme der Anlage sicherzustellen, dass sich die Überwachung innerhalb der rechtlichen Rahmenbedingungen befindet.
- Prüfen Sie vor der Inbetriebnahme das Gerät und seine Anschlussleitung sowie das Zubehör auf Beschädigungen.
- Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn es sichtbare Schäden aufweist.
- Achten Sie darauf, die Anschlussleitung nicht zu quetschen, nicht über scharfen Kanten zu ziehen und nicht mit heißen Oberflächen in Berührung kommen zu lassen. Verwenden Sie die Anschlussleitung nicht zum Tragen.
- Wenn die Netzanschlussleitung dieses Gerätes beschädigt wird, muss sie durch den Hersteller oder seinen Kundendienst oder eine ähnlich qualifizierte Person ersetzt werden, um Gefährdungen zu vermeiden.
- Ziehen Sie den Netzstecker des Gerätes:
 - nach jedem Gebrauch,
 - bei Störungen während des Betriebes,
 - vor jeder Reinigung des Gerätes.
- Ziehen Sie den Stecker nie am Kabel oder mit nassen Händen aus der Steckdose.

- Das Gerät ist ausschließlich für den Haushaltsgebrauch oder ähnliche Verwendungszwecke bestimmt. Es darf nicht für gewerbliche Zwecke verwendet werden!
- Achten sie darauf, dass das Gerät beim Betrieb eine gute Standfestigkeit besitzt und nicht über das Netzkabel gestolpert werden kann.
- Benutzen Sie das Gerät niemals nach einer Fehlfunktion, z.B. wenn das Gerät ins Wasser oder heruntergefallen ist oder auf eine andere Weise beschädigt wurde.
- Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung bei falschem Gebrauch, der durch Nichtbeachtung der Gebrauchsanleitung zustande kommt.
- Ein Umbauen oder Verändern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit. Achtung Verletzungsgefahr!
- Alle Änderungen und Reparaturen an dem Gerät oder Zubehör dürfen nur durch den Hersteller oder von ihm ausdrücklich hierfür autorisierte Personen durchgeführt werden.
- Achten Sie darauf, dass das Produkt an einer Steckdose betrieben wird die leicht zugänglich ist, damit Sie das Gerät im Notfall schnell vom Netz trennen können.
- Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten!

Wichtige Hinweise zur Entsorgung

Dieses Elektrogerät gehört nicht in den Hausmüll. Für die fachgerechte Entsorgung wenden Sie sich bitte an die öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde. Einzelheiten zum Standort einer solchen Sammelstelle und über ggf. vorhandene Mengenbeschränkungen pro Tag / Monat / Jahr entnehmen Sie bitte den Informationen der jeweiligen Gemeinde.



Konformitätserklärung

Hiermit erklärt PEARL.GmbH, dass sich das Produkt ZX-5001-675 in Übereinstimmung mit der Funkanlagen-Richtlinie 2014/53/EU, der RoHS-Richtlinie 2011/65/EU + (EU)2015/863 und der EMV-Richtlinie 2014/30/EU befindet.

Kurtasz, A.

Qualitätsmanagement
Dipl. Ing. (FH) Andreas Kurtasz

Die ausführliche Konformitätserklärung finden Sie unter www.pearl.de/support. Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer ZX-5001 ein.



Produktdetails



1. Mikrofon
2. Objektiv
3. Sensor
4. microSD-Karten-Schacht und Reset-Knopf
5. Lautsprecher
6. Micro-USB-Eingang

Montage

1. Tisch / Kommode

Stellen Sie Ihre Kamera auf einen ebenen, festen Untergrund.



2. Wand / Decke

1. Nehmen Sie die Halterung als Schablone und markieren Sie an der gewünschten Stelle zwei Bohrlöcher.



ACHTUNG!

Achten Sie darauf, dass an der gewählten Bohrstelle keine Leitungen oder Rohre verlaufen. Dies kann zu Verletzungen oder Umgebungsschäden führen!

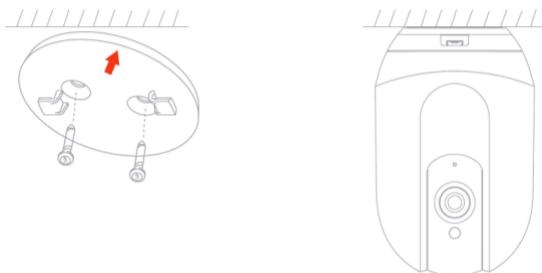
2. Bohren Sie an den markierten Stellen Löcher.
3. Setzen Sie Dübel in die Löcher ein. Schrauben Sie die Halterung dann fest an, die glatte Seite zeigt dabei zur Wand.



HINWEIS:

Bitte beachten Sie, dass das mitgelieferte Montagematerial für den gewünschten Anbringungsort möglicherweise nicht geeignet ist. Passendes Montagematerial erhalten Sie im Baumarkt.

4. Verbinden Sie das Micro-USB-Stromkabel mit der Micro-USB-Buchse Ihrer Kamera.
5. Verlegen Sie das Kabel durch die Kabelführung Ihrer Kamera.
6. Setzen Sie Ihre Kamera passend auf die Halterung und drehen Sie sie im Uhrzeigersinn fest.



7. Verbinden Sie das Micro-USB-Stromkabel mit einem geeigneten USB-Netzteil. Die Status-LED leuchtet rot, die Kamera wird hochgefahren.
8. Sobald die Kamera betriebsbereit ist, erklingt eine kurze Signalmelodie. Die Status-LED blinkt.



HINWEIS:

Die Überwachungskamera ist nicht für die Verwendung im Außenbereich geeignet.

Inbetriebnahme

1. Speicherkarte einsetzen



HINWEIS:

Der microSD-Karten-Steckplatz befindet sich auf der unteren Hälfte des Kugelkopfes, damit Fremde es nicht sehen und die Speicherkarte entwenden können.

1. Fassen Sie den Kugelkopf vorne und hinten an und drehen Sie ihn so, dass die Kamera-Linse fast gerade nach unten zeigt. Gehen Sie dabei langsam und vorsichtig vor. Beenden Sie die Bewegung, sobald der SD-Karten-Steckplatz frei liegt.



2. Schieben Sie eine microSD-Karte (bis 128 GB) mit der abgerundeten Ecke voraus in den microSD-Kartenschacht Ihrer Kamera. Die goldenen Kontaktpunkte zeigen dabei zum Kamera-Objektiv. Ein leichter Federwiderstand muss überwunden werden, damit die microSD-Karte einrastet.



HINWEIS:

Drücken Sie zum Entfernen der Speicherkarte diese einfach ein Stück tiefer in das Kartenfach hinein und ziehen Sie sie anschließend heraus. Einlegen und Entnehmen der Speicherkarte sollte nur bei ausgeschalteter Kamera erfolgen.

2. App installieren

Um Ihre Überwachungs-Kamera über Ihr Mobilgerät zu steuern benötigen Sie eine App, die eine Verbindung zwischen Ihrem Ventilator und Ihrem Mobilgerät herstellen kann. Wir empfehlen hierzu die kostenlose App **ELESION**. Suchen Sie diese im Google Play Store (Android) oder App-Store (iOS) oder scannen Sie den entsprechenden QR-Code. Installieren Sie die App dann auf Ihrem Mobilgerät.



Android



iOS



HINWEIS:

Falls Sie noch nicht über ein ELESION-Konto verfügen, legen Sie sich bitte eines an. Die Registrierung in der App erfolgt per Email-Adresse.

Eine genaue Erklärung des Registrierungs-Vorgangs sowie eine allgemeine Übersicht der App finden Sie online unter www.pearl.de/support. Geben Sie dort im Suchfeld einfach die Artikelnummer ZX-5001 ein.



www.pearl.de/support

3. Kamera mit App verbinden



HINWEIS:

Bitte beachten Sie, dass die Kamera nur mit 2,4-GHz-WLAN-Netzwerken kompatibel ist.

1. Verbinden Sie Ihr Mobilgerät mit dem 2,4-GHz-Netzwerk, in das Ihre Kamera eingebunden werden soll.
2. Öffnen Sie die App **ELESION**.
3. Melden Sie sich an. Sie gelangen zum Mein-Zuhause-Tab.
4. Tippen Sie auf **Gerät hinzufügen** oder oben rechts auf das **Plus-Symbol**.
5. Tippen Sie in der linken Leiste auf die Kategorie **Kameras**. Danach die Unterkategorie **Kamera** tippen.
6. Nach dem Einschalten der Kamera ertönt zuerst "Camera start" und kurz darauf "Please config network".

**HINWEIS:**

Sollte sich die Kamera nicht verbinden lassen, setzen Sie sie zurück, indem Sie den Reset-Knopf mit dem mitgelieferten Reset-Tool so lange gedrückt halten, bis "Restore factory settings" ertönt.

7. Tippen Sie in der App auf **Nächster Schritt / Der nächste Schritt**.
8. Geben Sie das Passwort des WLAN-Netzwerks ein.

**HINWEIS:**

Das ausgewählte WLAN-Netzwerk wird unter dem Eingabefeld angezeigt. Es wird automatisch das Netzwerk ausgewählt, mit dem Ihr Mobilgerät verbunden ist. Sollte dies nicht das gewünschte WLAN-Netzwerk sein, tippen Sie auf **Netzwerk ändern**, verbinden Sie das Mobilgerät mit dem Netzwerk und kehren Sie dann mit der Zurück-Taste zur App zurück.

9. Tippen Sie auf **OK**.
10. Lesen Sie sich die eingeblendeten Hinweise für den nächsten Schritt gut durch. Tippen Sie dann auf **Fortfahren**.

**HINWEIS:**

Stellen Sie die Display-Helligkeit Ihres Mobilgeräts auf 100%, damit der Scan im nächsten Schritt gelingen kann.

11. Auf dem Display Ihres Mobilgerät wird nun ein QR-Code abgebildet. Halten Sie Ihr Mobilgerät so vor die Linse Ihrer Kamera, dass diese ihn scannen kann. Der Scan war erfolgreich, wenn "Kamera wird konfiguriert" ertönt.
12. Tippen Sie unten auf **Signalton gehört**. Ihre Kamera wird nun mit dem WLAN-Netzwerk verbunden. Dies kann einige Augenblick dauern. Nach erfolgreicher Verbindung leuchtet die Status-LED blau.
13. Tippen Sie auf das Stiftsymbol, um den Gerätenamen zu ändern.



14. Geben Sie Ihrer Kamera einen eindeutigen, leicht zuordenbaren Namen. Tippen Sie dann auf **Speichern**.

**HINWEIS:**

Wir empfehlen Ihnen, Ihre Kamera in der App entsprechend umzubenennen, damit diese eindeutig bei der Sprachbefehl-Steuerung erkannt werden kann.

15. Tippen Sie auf den Raum, in dem Ihre Kamera gebraucht werden wird (z.B. Flur).
16. Tippen Sie unten auf **Fertig**.
17. Die Kamera wird Ihrer Geräteliste hinzugefügt. Sie gelangen zum Live-Bild der Kamera.

Verwendung

1. Steuer-Seite der App

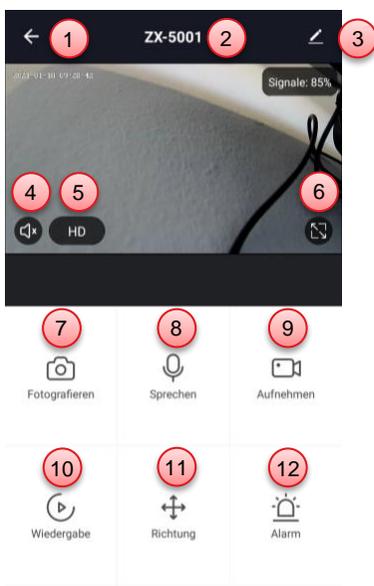


HINWEIS:

Apps werden ständig weiterentwickelt und verbessert. Es kann daher vorkommen, dass die Beschreibung der App in dieser Bedienungsanleitung nicht mehr der aktuellsten App-Version entspricht.

Auf der Steuer-Seite Ihrer Überwachungskamera können alle relevanten Einstellungen vorgenommen werden.

1. Tippen Sie in der Geräteliste (**Mein-Zuhause**-Tab) auf Ihre Überwachungskamera. Die Steuerseite wird aufgerufen.
2. Steuern Sie die Kamera, in dem Sie aus den Optionen unter dem Live-Bild auswählen.



- | | |
|----------------------------------|--|
| 1. Zurück zur Geräteliste | 7. Einzelbild auf Mobilgerät aufnehmen |
| 2. Gerätenamen | 8. Gegensprechen |
| 3. Geräte-Einstellungen | 9. Video auf Mobilgerät aufnehmen |
| 4. Ton ein-/ausschalten | 10. Aufgenommene Videos abspielen |
| 5. Bildqualität HD/SD einstellen | 11. Kamera ausrichten |
| 6. Live-Bild maximieren | 12. Bewegungs-Alarm ein-/ausschalten |

2. Live-Bild auf Mobilgerät aufzeichnen

Um das aktuelle Live-Bild auf Ihr Mobilgerät aufzuzeichnen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Tippen Sie auf der Steuerseite auf **Aufnehmen**. Die Aufnahme beginnt.
2. Sobald Sie die Aufnahme beenden möchten, tippen Sie erneut auf **Aufnehmen**.
3. Die Aufnahme wird auf Ihrem Mobilgerät in Ihrem normalen Video- oder Foto-Ordner gespeichert.

3. Aufnahmen von microSD-Karte abspielen und aufs Mobilgerät übertragen



HINWEIS:

*Stellen Sie sicher, dass Sie vor Inbetriebnahme eine microSD-Speicherkarte in Ihre Überwachungskamera eingesetzt haben. Falls nicht, trennen Sie die Kamera von der Stromversorgung, setzen Sie eine Speicherkarte wie im Kapitel **Inbetriebnahme, Speicherkarte einsetzen** beschrieben ein, und schließen Sie die Kamera anschließend wieder an die Stromversorgung an.*

Bei eingesetzter microSD-Speicherkarte zeichnet Ihre Überwachungskamera standardmäßig permanent auf. Auf Wunsch können Sie auch einstellen, dass die Kamera nur bei erkannter Bewegung aufzeichnet (siehe Kapitel **Geräte-Einstellungen**). Um sich die Aufnahmen anzusehen, gehen Sie wie folgt vor:

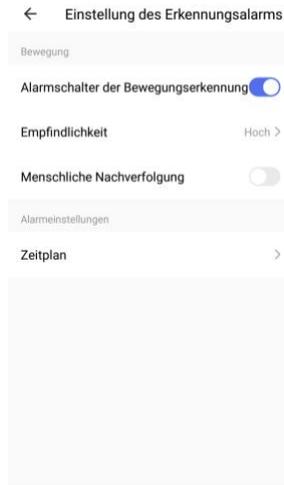
1. Tippen Sie auf der Steuerseite auf **Wiedergabe**.
2. Tippen Sie auf **Datum**, um die Aufnahmen eines bestimmten Tages abzurufen, oder sehen Sie sich die aktuelle Aufnahme an.
3. Aufnahmen werden im Zeitstrahl unterhalb des Videobildes grau hinterlegt. Tippen Sie auf eine freie Stelle des Zeitstrahls und verschieben Sie ihn, sodass die Uhrzeit, deren Aufnahme sie ansehen möchten, unter der roten Markierung liegt. Die Wiedergabe startet sofort.

Ältere Aufnahmen werden automatisch überschrieben, wenn die Speicherkarte voll ist. Um sich das Einsetzen und Entnehmen der Speicherkarte zum Erhalt dieser Aufnahmen zu ersparen, oder um die Aufnahmen leichter mit anderen zu teilen, können Sie sie per App auf Ihr Mobilgerät übertragen. Gehen Sie dazu wie folgt vor:

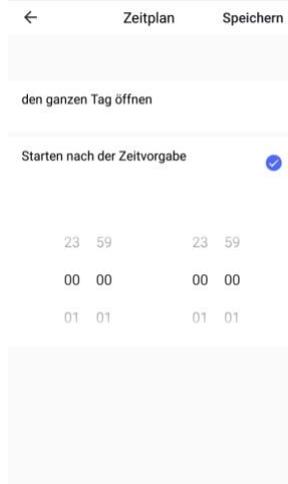
4. Tippen Sie auf der Wiedergabe-Seite auf **Aufnehmen**. Die Aufnahme beginnt.
5. Sobald Sie die Aufnahme beenden möchten, tippen Sie erneut auf **Aufnehmen**.
6. Die Aufnahme wird auf Ihrem Mobilgerät in Ihrem normalen Video- oder Foto-Ordner gespeichert.

4. Bewegungs-Alarm einstellen

Um die Einstellungen des Bewegungs-Alarms anzupassen, tippen Sie auf der Steuerseite auf **Alarm**. Im folgenden Einstellungs-Menü stehen Ihnen die folgenden Optionen zur Auswahl:



- **Alarmschalter der Bewegungserkennung:** Erhalten Sie Benachrichtigungen bei erkannter Bewegung.
- **Empfindlichkeit:** Passen Sie die Empfindlichkeit der Bewegungserkennung an.
- **Menschliche Nachverfolgung:** Schalten Sie die Nachverfolgung von erkannten Personen ein oder aus.
- **Zeitplan:** Erstellen Sie einen Zeitplan zum automatischen Aktivieren und Deaktivieren der Bewegungserkennung.



5. Liste der Sprachbefehle



HINWEIS:

Wie Sie Ihre Kamera mit Amazon Alexa oder Google Assistant verknüpfen, erfahren Sie in der allgemeinen App-Übersicht. Diese finden Sie online unter www.pearl.de/support. Geben Sie dort im Suchfeld einfach die Artikelnummer ZX-5001 ein.



www.pearl.de/support

Aktion	Sprachbefehl
Live-Bild anzeigen	Alexa / OK Google, öffne/zeige Kamera XXXX!
	Alexa / OK Google, aktiviere Kamera XXXX!
Live-Bild beenden	Alexa / OK Google, stopp!
	Alexa / OK Google, gehe zur Startseite!
	Alexa / OK Google, schalte die Kamera XXXX aus!

6. Smart-Aktionen

Eine Anleitung, wie Sie Smart-Aktionen einstellen können, finden Sie unter www.pearl.de/support. Geben Sie dort im Suchfeld die Artikelnummer ZX-5001 ein.

7. Kamera zurücksetzen

Drücken Sie mit dem mitgelieferten Reset-Tool auf die RESET-Taste, bis die Ansage „Restore factory settings“ erklingt.

Datenschutz

Bevor Sie das Gerät an Dritte weitergeben, zur Reparatur schicken oder zurückgeben, beachten Sie bitte folgende Punkte:

- Löschen Sie alle Daten.
- Entfernen Sie das Gerät aus der App.
- Setzen Sie das Gerät auf Werkseinstellungen zurück.

Eine Erklärung, weshalb bestimmte Personendaten zur Registrierung bzw. bestimmte Freigaben zur Verwendung benötigt werden, erhalten Sie in der App.

Technische Daten

Stromversorgung		5 V DC, 1,5 A
Schutzklasse III		Schutz durch Kleinspannung
Schutzart IP20		Schutz gegen fallendes Tropfwasser, wenn das Gehäuse bis zu 15° geneigt ist
WLAN	Standard	IEEE 802.11 b/g/n
	Funkfrequenz	2412-2472MHz
	Max. Sendeleistung	<20 dBm
Nachtsicht	IR-LEDs	7
	Reichweite	Bis zu 10 m
Neigungs-/ Schwenkwinkel	vertikal	180°
	horizontal	355°
Speicherkarte		microSD bis zu 128 GB
Anschlüsse		micro-USB-Eingang microSD-Kartenschacht
Leistung		8 Watt
Maße		109 x 74 x 74 mm
Gewicht		240 g

GPL-Lizenztext

Wir senden Ihnen auf Anforderung (gerne unter opensource@pearl.de) den Source Code auch auf einem handelsüblichen Datenträger, dessen Herstellungskosten wir im Gegenzug geltend machen. Den vollständigen Lizenztext ersehen Sie nachfolgend. Näheres, insbesondere auch dazu, warum es keine offizielle deutsche Übersetzung der Lizenzbedingungen gibt, erfahren Sie unter <http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html>. Da es sich um freie Software handelt, schließen die Entwickler dieser Software die Haftung, soweit gesetzlich zulässig, aus. Bitte beachten Sie, dass die Gewährleistung für die Hardware davon natürlich nicht betroffen ist und in vollem Umfang besteht. Weitere Fragen beantworten wir Ihnen gerne unter opensource@pearl.de.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and / or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original author's reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The „Program“, below, refers to any such program or work, and a „work based on the Program“ means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term „modification“.) Each licensee is addressed as „you“. Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a. Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b. Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c. Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent

license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and „any later version“, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM „AS IS“ WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the „copyright“ line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C) ++yyyy name of author++

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w`. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c` for details.

The hypothetical commands `show w` and `show c` should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w` and `show c`; they could even be mouse-clicks or menu items - whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a „copyright disclaimer“ for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision` (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

Kundenservice:

DE: +49(0)7631-360-350

CH: +41(0)848-223-300

FR: +33(0)388-580-202

Importiert von:

PEARL.GmbH | PEARL-Straße 1-3 | D-79426 Buggingen

© REV2 – 18.02.2021 – LW//MF

Caméra de surveillance IP Full HD connectée

avec fonction suivi intelligent et vision 360°

Mode d'emploi



Table des matières

Votre nouvelle caméra de surveillance IP HD	4
Contenu	4
Consignes préalables	5
Consignes de sécurité	5
Consignes importantes pour le traitement des déchets	6
Déclaration de conformité	6
Description du produit.....	7
Montage	7
1. Table / Commode	7
2. Mur / Plafond	7
Mise en marche	8
1. Insérer une carte mémoire.....	8
2. Installer l'application	9
3. Connexion à l'application	10
Utilisation.....	11
1. Page de commandes.....	11
2. Enregistrer l'image en direct sur l'appareil mobile	12
3. Lire les enregistrements de la carte MicroSD et les transférer sur l'appareil mobile...	12
4. Régler l'alarme de mouvement	13
5. Liste de commandes vocales	14
6. Actions connectées.....	14
7. Réinitialiser la caméra	14
Protection des données	14
Caractéristiques techniques	15
Contrat de licence logiciel libre	16

Votre nouvelle caméra de surveillance IP HD

Chère cliente, cher client,

Nous vous remercions d'avoir choisi cette caméra de surveillance IP.

Afin d'utiliser au mieux votre nouveau produit, veuillez lire attentivement ce mode d'emploi et respecter les consignes et astuces suivantes.

Contenu

- Caméra
- Câble Micro-USB
- Outil de réinitialisation
- Plaquette de fixation
- Matériel de montage
- Mode d'emploi

Accessoires requis, disponibles séparément sur www.pearl.fr :

- Carte MicroSD jusqu'à 128 Go
- Chargeur secteur USB 1,5 A

Application recommandée

L'utilisation du produit requiert une application capable d'établir une connexion entre le produit et votre appareil mobile. Nous recommandons l'application gratuite **ELESION**.

Consignes préalables

Consignes de sécurité

- Ce mode d'emploi vous permet de vous familiariser avec le fonctionnement du produit. Lisez-le attentivement et conservez-le afin de pouvoir le consulter en cas de besoin. Le cas échéant, transmettez-le avec le produit à l'utilisateur suivant.
- Pour connaître les conditions de garantie, veuillez contacter votre revendeur. Veuillez également tenir compte des conditions générales de vente !
- Veillez à utiliser le produit uniquement comme indiqué dans la notice. Une mauvaise utilisation peut endommager le produit ou son environnement.
- N'utilisez pas l'appareil à d'autres fins que celle pour laquelle il est conçu.
- Respectez les consignes de sécurité pendant l'utilisation.
- Conservez le produit hors de la portée et de la vue des enfants.
- Cet appareil n'est pas conçu pour être utilisé par des personnes (y compris les enfants) dont les capacités physiques, sensorielles ou mentales sont réduites, ou des personnes dénuées d'expérience ou de connaissance, sauf si elles ont pu bénéficier, par l'intermédiaire d'une personne responsable de leur sécurité, d'une surveillance ou d'instructions préalables concernant l'utilisation de l'appareil.
- Si le câble d'alimentation est endommagé, il doit être remplacé par le fabricant, son service après-vente ou des personnes de qualification similaire afin d'éviter tout danger. N'utilisez pas l'appareil tant que la réparation n'a pas été effectuée.
- Respectez la législation locale concernant les libertés individuelles et le droit à l'image. La législation française interdit de filmer, enregistrer ou photographier des personnes à leur insu. Elle requiert également l'autorisation des personnes concernées avant toute utilisation et/ou diffusion d'enregistrements audio, photo ou vidéo. Avant d'installer une caméra de surveillance (notamment une caméra discrète) à votre domicile, si des salariés y travaillent, la loi française actuelle vous oblige à faire une déclaration à la CNIL et à en informer le(s) salarié(s) par écrit. Vous trouverez des informations plus détaillées sur le site de la CNIL (www.cnil.fr).
- Le nettoyage et l'entretien de l'appareil ne doivent pas être effectués par des enfants.
- N'effectuez aucune modification sur le produit.
- Faites effectuer les réparations uniquement par des centres de service agréés.
- Utilisez l'appareil uniquement avec les accessoires fournis ou certifiés par le fabricant.
- La caméra de surveillance est conçue pour un usage privé uniquement. Respectez la réglementation relative à la vidéosurveillance dans les zones commerciales et publiques.
- La mise en service de systèmes de surveillance peut être interdite ou réglementée par la loi dans certains pays.
- Avant de mettre le système en service, l'utilisateur doit s'assurer d'employer la caméra dans un cadre légal.
- Vérifiez le bon état de l'appareil, de ses câbles et de ses accessoires avant chaque utilisation.
- N'utilisez pas l'appareil s'il présente des traces visibles d'endommagement.
- Veillez à ne pas écraser le câble, à ne pas le tirer sur des arêtes vives et à ne pas le faire entrer en contact avec des surfaces chaudes. N'utilisez pas le câble pour transporter l'appareil.

- Si le câble d'alimentation de votre appareil est endommagé, vous devez le faire remplacer par un professionnel agréé, afin d'éviter tout risque pour votre sécurité.
- Débranchez l'appareil après chaque utilisation, en cas de dysfonctionnement pendant l'utilisation, avant chaque nettoyage de l'appareil.
- Ne débranchez jamais la fiche avec des mains mouillées ou en tirant sur le câble.
- Cet appareil est conçu pour un usage domestique ou autre usage similaire uniquement. Il ne doit pas être employé à des fins publicitaires.
- Veillez à ce que l'appareil soit placé de façon stable lors de l'utilisation et que le câble ne constitue un obstacle sur lequel on pourrait trébucher.
- N'utilisez jamais l'appareil s'il présente un dysfonctionnement, s'il a été plongé dans l'eau, s'il est tombé ou a été endommagé d'une autre manière.
- Le démontage ou la modification du produit affecte sa sécurité. Attention : risque de blessures !
- Toute modification ou réparation de l'appareil ou de ses accessoires doit être effectuée exclusivement par le fabricant ou par un spécialiste dûment autorisé.
- Veillez à ce que le produit soit alimenté par une prise facilement accessible afin de pouvoir débrancher l'appareil rapidement en cas d'urgence.
- Aucune garantie ne pourra être appliquée en cas de mauvaise utilisation.
- Le fabricant décline toute responsabilité en cas de dégâts matériels ou dommages (physiques ou moraux) dus à une mauvaise utilisation et/ou au non-respect des consignes de sécurité.
- Sous réserve de modification et d'erreur !

Consignes importantes pour le traitement des déchets

Cet appareil électronique ne doit PAS être jeté dans la poubelle de déchets ménagers. Pour l'enlèvement approprié des déchets, veuillez vous adresser aux points de ramassage publics de votre municipalité. Les détails concernant l'emplacement d'un tel point de ramassage et des éventuelles restrictions de quantité existantes par jour/mois/année, ainsi que sur des frais éventuels de collecte, sont disponibles dans votre municipalité.

Déclaration de conformité

La société PEARL.GmbH déclare ce produit ZX-5001 conforme aux directives actuelles suivantes du Parlement Européen : 2011/65/UE et 2015/863, relatives à la limitation de l'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques, 2014/30/UE, concernant la compatibilité électromagnétique, et 2014/53/UE, concernant la mise à disposition sur le marché d'équipements radioélectriques.

Kurtasz, A.

Service Qualité

Dipl. Ing. (FH) Andreas Kurtasz

La déclaration de conformité complète du produit est disponible en téléchargement à l'adresse <https://www.pearl.fr/support/notices> ou sur simple demande par courriel à qualite@pearl.fr.



Description du produit



1. Microphone
2. Objectif
3. Capteur
4. Compartiment MicroSD et bouton Reset
5. Haut-parleur
6. Entrée Micro-USB

Montage

1. Table / Commode

Posez la caméra sur une surface plane et rigide.



2. Mur / Plafond

1. Utilisez le support en tant que patron et marquez deux trous à percer à l'endroit de votre choix.



ATTENTION !

Assurez-vous qu'aucun câble ou conduit ne passe à l'endroit où vous avez choisi de percer. Cela pourrait causer des blessures physiques et / ou des dommages matériels.

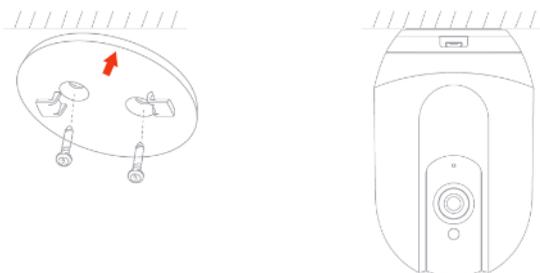
2. Percez des trous aux endroits marqués.
3. Enfoncez ensuite les chevilles dans les trous percés. Vissez fermement le support. Le côté lisse doit être contre le mur.



NOTE :

Veillez noter que le matériel fourni pour le montage mural peut ne pas correspondre au matériau de l'endroit où vous souhaitez fixer le support. Vous trouverez un matériel de fixation approprié dans une quincaillerie ou un magasin d'outillage, par exemple.

4. Branchez le câble d'alimentation Micro-USB au port Micro-USB de la caméra.
5. Faites passer le câble dans les passe-câbles de la caméra.
6. Placez la caméra comme il convient dans le support et vissez-la dans le sens horaire.



7. Branchez le câble d'alimentation Micro-USB à un adaptateur secteur USB. LED de statut brille alors en rouge, la caméra est lancée.
8. Lorsque la caméra est prête à l'emploi, une courte mélodie retentit. La LED de statut clignote.



NOTE :

La caméra ne doit pas être utilisée en extérieur.

Mise en marche

1. Insérer une carte mémoire



NOTE :

L'emplacement pour carte MicroSD est situé sur la moitié inférieure de la tête à rotule. Ainsi, les tiers non autorisés ne peuvent pas voir ou voler la carte mémoire.

1. Saisissez la tête à rotule par l'avant et l'arrière et tournez-la de manière à ce que l'objectif de la caméra soit presque orienté vers le bas. Procédez lentement et doucement. Arrêtez-vous dès que l'emplacement pour carte SD est dégagé.



2. Insérez une carte MicroSD (jusqu'à 128 Go) dans la fente correspondante de la caméra, en plaçant le coin arrondi vers l'avant. Les fiches de contact dorées doivent être orientées vers l'objectif de la caméra. Vous devez sentir une légère pression sur le ressort d'éjection avant d'enclencher la carte MicroSD.



NOTE :

Pour sortir la carte MicroSD, appuyez dessus pour enclencher le ressort d'éjection puis relâchez-la. La carte sort alors toute seule. L'insertion et le retrait de la carte MicroSD ne doivent être effectués que lorsque la caméra est éteinte.

2. Installer l'application

L'utilisation du produit requiert une application capable d'établir une connexion entre la caméra et votre appareil mobile. Nous recommandons l'application gratuite **ELESION**. Recherchez cette dernière dans Google Play Store (Android) ou dans l'App Store (iOS) ou scannez le code QR correspondant. Installez l'application sur votre appareil mobile.



Android



iOS



NOTE :

Si vous ne disposez pas encore d'un compte ELESION, vous devez en créer un. L'inscription dans l'application se fait par adresse électronique. Vous trouverez une description détaillée de la procédure d'enregistrement ainsi qu'un aperçu de l'application sous l'adresse www.pearl.fr/support/notices.

3. Connexion à l'application



NOTE :

Notez que la caméra n'est compatible qu'avec un réseau Internet sans fil 2,4 G.

1. Connectez votre appareil mobile au même réseau Internet sans fil 2,4 GHz que celui auquel votre caméra est connectée.
2. Ouvrez l'application **ELESION**.
3. Connectez-vous. Vous accédez alors à l'onglet Ma Famille.
4. Appuyez sur **Ajouter un appareil** ou en haut à droite sur le **symbole Plus**.
5. Appuyez sur la catégorie **Caméras** dans la barre de gauche. Appuyez sur la sous-catégorie **Caméra**.
6. Une fois la caméra allumée, vous entendez "Camera start", suivi de "Please config network".



NOTE :

Si la caméra ne se connecte pas, réinitialisez-la en appuyant sur le bouton de réinitialisation avec l'outil de réinitialisation fourni, jusqu'à ce que vous entendiez "Restore factory settings".

7. Dans l'application, cliquez sur **Étape suivante**.
8. Saisissez le mot de passe du réseau Internet sans fil.



NOTE :

*Le mot de passe du réseau sans fil est indiqué sous le champ de saisie. Par défaut, le réseau Internet sans fil choisi est celui auquel votre appareil mobile est connecté. S'il ne s'agit pas du réseau Internet sans fil souhaité, appuyez sur **Changer de réseau**, connectez votre appareil mobile au réseau et revenez ensuite à l'application avec la touche Retour.*

9. Appuyez sur **OK**.
10. Lisez attentivement les instructions pour l'étape suivante. Appuyez ensuite sur **Continuer**.



NOTE :

Réglez la luminosité de votre appareil mobile à 100 % afin que la numérisation réussisse.

11. Un code QR s'affiche sur l'écran de votre appareil mobile. Placez la caméra devant l'écran de votre appareil mobile afin qu'elle puisse scanner le code QR affiché. Si la numérisation réussit, une annonce sonore retentit.
12. Appuyez en bas sur **J'ai entendu le signal sonore**. La caméra est alors connectée au réseau. Cela peut prendre quelques instants. Une fois la connexion réussie, la LED de statut brille en bleu.
13. Appuyez sur le symbole de stylo pour modifier le nom de l'appareil.



14. Donnez à votre caméra un nom clair et identifiable. Appuyez ensuite sur **Enregistrer**.



NOTE :

Nous vous recommandons de renommer votre appareil dans l'application de manière à ce qu'il soit facilement reconnaissable lors des commandes vocales.

15. Appuyer sur la pièce dans laquelle la caméra sera utilisée (salon, etc.).

16. Appuyez en bas sur **Terminé**.

17. La caméra est ajoutée à votre liste d'appareils. Vous accédez alors à l'image en direct de la caméra.

Utilisation

1. Page de commandes

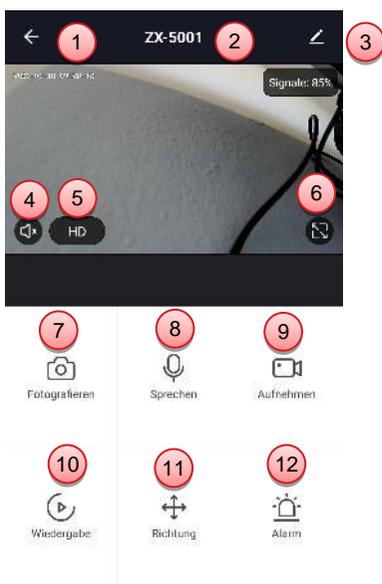


NOTE :

L'application est continuellement améliorée. Par conséquent, il est possible que la description de l'application de ce mode d'emploi ne corresponde pas à la version de l'application la plus récente.

Tous les réglages importants peuvent être effectués sur la page de commande de la caméra.

1. Dans la liste des appareils (Ma famille), appuyez sur la caméra. La page de commandes est affichée.
2. Contrôlez la caméra en choisissant parmi les options situées sous l'image en direct.



1. Retour à la liste des appareils
2. Nom de l'appareil
3. Réglages de l'appareil
4. Activer / désactiver le son
5. Régler la qualité de l'image HD/SD
6. Agrandir l'image en direct
7. Prendre une photo sur un appareil mobile
8. Interphone
9. Prendre une vidéo sur un appareil mobile
10. Lire les vidéos enregistrées
11. Orienter la caméra
12. Activer/désactiver l'alarme de mouvement

2. Enregistrer l'image en direct sur l'appareil mobile

Pour enregistrer l'image en direct sur votre appareil mobile, procédez comme suit :

1. Dans la page de commandes, appuyez sur **Enregistrer**. L'enregistrement démarre.
2. Pour terminer l'enregistrement, appuyez de nouveau sur **Enregistrer**.
3. La prise de vue est enregistrée sur votre appareil mobile, dans le dossier habituel des photos et vidéos.

3. Lire les enregistrements de la carte MicroSD et les transférer sur l'appareil mobile



NOTE :

*Assurez-vous que vous avez inséré une carte mémoire MicroSD dans la caméra de surveillance avant de commencer à l'utiliser. Sinon, débranchez la caméra de l'alimentation électrique, insérez une carte mémoire comme décrit dans la section **Mise en marche, Insérer une carte mémoire**, puis rebranchez la caméra à l'alimentation électrique.*

Lorsqu'une carte MicroSD est insérée, la caméra de surveillance enregistre en permanence, par défaut. Si vous le souhaitez, vous pouvez régler la caméra pour qu'elle n'enregistre que lorsqu'un mouvement est détecté (voir le chapitre **Réglages de l'appareil**). Pour visionner les enregistrements, procédez comme suit :

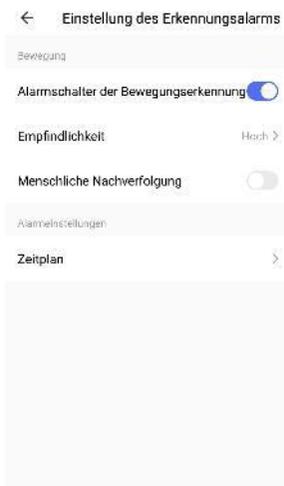
1. Dans la page de commandes, appuyez sur **Lecture**.
2. Appuyez sur **Date** pour voir les enregistrements d'un jour précis, ou pour voir l'enregistrement en cours.
3. Les enregistrements sont surlignés en gris dans la ligne de temps sous l'image vidéo. Touchez un espace vide sur la ligne chronologique et déplacez-la de manière à positionner le marqueur rouge sur l'heure que vous souhaitez visionner. La lecture commence.

Les enregistrements plus anciens sont automatiquement écrasés lorsque la carte mémoire est pleine. Pour vous éviter de devoir insérer et retirer la carte mémoire pour obtenir les enregistrements, ou pour les partager plus facilement avec d'autres personnes, vous pouvez les transférer sur votre appareil mobile par application. Pour ce faire, procédez comme suit :

4. Dans la page de lecture, appuyez sur **Enregistrements**. L'enregistrement démarre.
5. Pour terminer l'enregistrement, appuyez de nouveau sur **Enregistrer**.
6. La prise de vue est enregistrée sur votre appareil mobile, dans le dossier habituel des photos et vidéos.

4. Régler l'alarme de mouvement

Pour régler les paramètres de l'alarme de mouvement, appuyez sur **Alarme** sur la page de contrôle. Dans le menu de réglage suivant, vous pouvez choisir parmi les options suivantes :



- **Alarme de détection de mouvement** : Recevoir des notifications lorsqu'un mouvement est détecté.
- **Sensibilité** : Régler la sensibilité du capteur de mouvement.
- **Suivi humain** : Activer ou désactiver le suivi des personnes détectées.
- **Planning** : Créer un calendrier pour activer et désactiver automatiquement la détection de mouvement.



5. Liste de commandes vocales



NOTE :

Le processus de connexion à Amazon Alexa ou Google Assistant est décrit dans le mode d'emploi de l'application. Vous trouverez ce dernier sous www.pearl.fr/support/notices.

Action	Commande vocale
Afficher l'image en direct	Alexa, affiche la caméra XXXX !
	OK Google, affiche la caméra XXXX !
	Alexa, active la caméra XXXX !
Fermer l'image en direct	OK Google, active la caméra XXXX !
	Alexa, arrête !
	OK Google, arrête !
	Alexa, va à la page d'accueil !
	OK Google, va à la page d'accueil !
Fermer l'image en direct	Alexa, éteint la caméra XXXX !
	OK Google, éteint la caméra XXXX !

6. Actions connectées

Pour obtenir un mode d'emploi sur les automatismes et actions connectées, rendez-vous sur www.pearl.fr/support/notices.

7. Réinitialiser la caméra

En utilisant l'outil de réinitialisation fourni, appuyez sur le bouton RESET jusqu'à ce que l'annonce "Restore factory settings" retentisse.

Protection des données

Avant de transférer l'appareil à un tiers, de le faire réparer ou même de le renvoyer, veuillez respecter les étapes suivantes :

- Supprimez toutes les données.
- Supprimez l'appareil de l'application.
- Restaurez les réglages par défaut de l'appareil.

L'application décrit les raisons pour lesquelles certaines données personnelles ou autorisations sont requises pour l'enregistrement.

Caractéristiques techniques

Alimentation		5 V DC / 1,5 A
Classe de protection III		Protection par basse tension
Indice de protection IP20		Protection contre les gouttes d'eau tombantes si le boîtier est incliné (jusqu'à 15°)
Réseau Internet sans fil	Norme	IEEE 802.11 b/g/n
	Fréquence radio	2412 – 2472MHz
	Puissance d'émission max.	< 20 dBm
Vision nocturne	LED IR	7
	Portée	Jusqu'à 10 m
Angle de rotation / d'inclinaison	verticalement	180°
	horizontalement	355°
Carte mémoire		MicroSD jusqu'à 128 Go
Connectique		Entrée Micro-USB Fente pour carte MicroSD
Puissance		8 W
Dimensions		109 x 74 x 74 mm
Poids		240 g

Contrat de licence logiciel libre

Contrat de licence logiciel libre

Ce produit contient un logiciel distribué entièrement ou partiellement sous licence publique générale GNU, Version 2 (GPL). Vous trouverez ci-après l'intégralité de la version actuelle de ce texte de licence. Puisqu'il s'agit d'un logiciel libre de droits, ses développeurs déclinent toute responsabilité en cas de dégâts ou dommages (physiques ou moraux) dus à une mauvaise utilisation. Veuillez noter que la garantie du matériel n'est bien entendu pas concernée. Si vous avez des questions, n'hésitez pas à nous contacter. Pour cela, rendez-vous sur <https://www.pearl.fr>.

Avertissement

Ce contrat est une licence de logiciel libre issue d'une concertation entre ses auteurs afin que le respect de deux grands principes préside à sa rédaction :

- * d'une part, le respect des principes de diffusion des logiciels libres : accès au code source, droits étendus conférés aux utilisateurs,
- * d'autre part, la désignation d'un droit applicable, le droit français, auquel elle est conforme, tant au regard du droit de la responsabilité civile que du droit de la propriété intellectuelle et de la protection qu'il offre aux auteurs et titulaires des droits patrimoniaux sur un logiciel.

Les auteurs de la licence CeCILL (pour Ce[a] C[nrs] I[nria] L[ogiciel] L[ibre]) sont : Commissariat à l'Énergie Atomique - CEA, établissement public de recherche à caractère scientifique, technique et industriel, dont le siège est situé 25 rue Leblanc, immeuble Le Ponant D, 75015 Paris.

Centre National de la Recherche Scientifique - CNRS, établissement public à caractère scientifique et technologique, dont le siège est situé 3 rue Michel-Ange, 75794 Paris cedex 16.

Institut National de Recherche en Informatique et en Automatique - INRIA, établissement public à caractère scientifique et technologique, dont le siège est situé Domaine de Voluceau, Rocquencourt, BP 105, 78153 Le Chesnay cedex.

Préambule

Ce contrat est une licence de logiciel libre dont l'objectif est de conférer aux utilisateurs la liberté de modification et de redistribution du logiciel régi par cette licence dans le cadre d'un modèle de diffusion en logiciel libre.

L'exercice de ces libertés est assorti de certains devoirs à la charge des utilisateurs afin de préserver ce statut au cours des redistributions ultérieures.

L'accessibilité au code source et les droits de copie, de modification et de redistribution qui en découlent ont pour contrepartie de n'offrir aux utilisateurs qu'une garantie limitée et de ne faire peser sur l'auteur du logiciel, le titulaire des droits patrimoniaux et les concédants successifs qu'une responsabilité restreinte.

A cet égard l'attention de l'utilisateur est attirée sur les risques associés au chargement, à l'utilisation, à la modification et/ou au développement et à la reproduction du logiciel par l'utilisateur étant donné sa spécificité de logiciel libre, qui peut le rendre complexe à manipuler et qui le réserve donc à des développeurs ou des professionnels avertis possédant des connaissances informatiques approfondies. Les utilisateurs sont donc invités à charger et tester l'adéquation du logiciel à leurs besoins dans des conditions permettant d'assurer la sécurité de leurs systèmes et/ou de leurs données et, plus généralement, à l'utiliser et l'exploiter dans les mêmes conditions de sécurité. Ce contrat

peut être reproduit et diffusé librement, sous réserve de le conserver en l'état, sans ajout ni suppression de clauses.

Ce contrat est susceptible de s'appliquer à tout logiciel dont le titulaire des droits patrimoniaux décide de soumettre l'exploitation aux dispositions qu'il contient.

Article 1 - DÉFINITIONS

Dans ce contrat, les termes suivants, lorsqu'ils seront écrits avec une lettre capitale, auront la signification suivante :

Contrat : désigne le présent contrat de licence, ses éventuelles versions postérieures et annexes.

Logiciel : désigne le logiciel sous sa forme de Code Objet et/ou de Code Source et le cas échéant sa documentation, dans leur état au moment de l'acceptation du Contrat par le Licencié.

Logiciel Initial : désigne le Logiciel sous sa forme de Code Source et éventuellement de Code Objet et le cas échéant sa documentation, dans leur état au moment de leur première diffusion sous les termes du Contrat.

Logiciel Modifié : désigne le Logiciel modifié par au moins une Contribution.

Code Source : désigne l'ensemble des instructions et des lignes de programme du Logiciel et auquel l'accès est nécessaire en vue de modifier le Logiciel.

Code Objet : désigne les fichiers binaires issus de la compilation du Code Source.

Titulaire : désigne le ou les détenteurs des droits patrimoniaux d'auteur sur le Logiciel Initial.

Licencié : désigne le ou les utilisateurs du Logiciel ayant accepté le Contrat.

Contributeur : désigne le Licencié auteur d'au moins une Contribution.

Concédant : désigne le Titulaire ou toute personne physique ou morale distribuant le Logiciel sous le Contrat.

Contribution : désigne l'ensemble des modifications, corrections, traductions, adaptations et/ou nouvelles fonctionnalités intégrées dans le Logiciel par tout Contributeur, ainsi que tout Module Interne.

Module : désigne un ensemble de fichiers sources y compris leur documentation qui permet de réaliser des fonctionnalités ou services supplémentaires à ceux fournis par le Logiciel.

Module Externe : désigne tout Module, non dérivé du Logiciel, tel que ce Module et le Logiciel s'exécutent dans des espaces d'adressage différents, l'un appelant l'autre au moment de leur exécution.

Module Interne : désigne tout Module lié au Logiciel de telle sorte qu'ils s'exécutent dans le même espace d'adressage.

GNU GPL : désigne la GNU General Public License dans sa version 2 ou toute version ultérieure, telle que publiée par Free Software Foundation Inc.

Parties : désigne collectivement le Licencié et le Concédant.

Ces termes s'entendent au singulier comme au pluriel.

Article 2 - OBJET

Le Contrat a pour objet la concession par le Concédant au Licencié d'une licence non exclusive, cessible et mondiale du Logiciel telle que définie ci-après à l'article 5 pour toute la durée de protection des droits portant sur ce Logiciel.

Article 3 - ACCEPTATION

3.1 L'acceptation par le Licencié des termes du Contrat est réputée acquise du fait du premier des faits suivants :

- * (i) le chargement du Logiciel par tout moyen notamment par téléchargement à

partir d'un serveur distant ou par chargement à partir d'un support physique;

* (ii) le premier exercice par le Licencié de l'un quelconque des droits concédés par le Contrat.

3.2 Un exemplaire du Contrat, contenant notamment un avertissement relatif aux spécificités du Logiciel, à la restriction de garantie et à la limitation à un usage par des utilisateurs expérimentés a été mis à disposition du Licencié préalablement à son acceptation telle que définie à l'article 3.1 ci-dessus et le Licencié reconnaît en avoir pris connaissance.

Article 4 - ENTRÉE EN VIGUEUR ET DURÉE

4.1 ENTRÉE EN VIGUEUR

Le Contrat entre en vigueur à la date de son acceptation par le Licencié telle que définie en 3.1.

4.2 DURÉE

Le Contrat produira ses effets pendant toute la durée légale de protection des droits patrimoniaux portant sur le Logiciel.

Article 5 - ÉTENDUE DES DROITS CONCÉDÉS

Le Concédant concède au Licencié, qui accepte, les droits suivants sur le Logiciel pour toutes destinations et pour la durée du Contrat dans les conditions ci-après détaillées. Par ailleurs, si le Concédant détient ou venait à détenir un ou plusieurs brevets d'invention protégeant tout ou partie des fonctionnalités du Logiciel ou de ses composants, il s'engage à ne pas opposer les éventuels droits conférés par ces brevets aux Licenciés successifs qui utiliseraient, exploiteraient ou modifieraient le Logiciel. En cas de cession de ces brevets, le Concédant s'engage à faire reprendre les obligations du présent alinéa aux cessionnaires.

5.1 DROIT D'UTILISATION

Le Licencié est autorisé à utiliser le Logiciel, sans restriction quant aux domaines d'application, étant ci-après précisé que cela comporte :

1. la reproduction permanente ou provisoire du Logiciel en tout ou partie par tout moyen et sous toute forme.

2. le chargement, l'affichage, l'exécution, ou le stockage du Logiciel sur tout support.

3. la possibilité d'en observer, d'en étudier, ou d'en tester le fonctionnement afin de déterminer les idées et principes qui sont à la base de n'importe quel élément de ce Logiciel; et ceci, lorsque le Licencié effectue toute opération de chargement, d'affichage, d'exécution, de transmission ou de stockage du Logiciel qu'il est en droit d'effectuer en vertu du Contrat.

5.2 DROIT D'APPORTER DES CONTRIBUTIONS

Le droit d'apporter des Contributions comporte le droit de traduire, d'adapter, d'arranger ou d'apporter toute autre modification au Logiciel et le droit de reproduire le logiciel en résultant. Le Licencié est autorisé à apporter toute Contribution au Logiciel sous réserve de mentionner, de façon explicite, son nom en tant qu'auteur de cette Contribution et la date de création de celle-ci.

5.3 DROIT DE DISTRIBUTION

Le droit de distribution comporte notamment le droit de diffuser, de transmettre et de communiquer le Logiciel au public sur tout support et par tout moyen ainsi que le droit de mettre sur le marché à titre onéreux ou gratuit, un ou des exemplaires du Logiciel par tout procédé. Le Licencié est autorisé à distribuer des copies du Logiciel, modifié ou non, à des tiers dans les conditions ci-après détaillées.

5.3.1 DISTRIBUTION DU LOGICIEL SANS MODIFICATION

Le Licencié est autorisé à distribuer des copies conformes du Logiciel, sous forme de Code Source ou de Code Objet, à condition que cette distribution respecte les dispositions du Contrat dans leur totalité et soit accompagnée :

1. d'un exemplaire du Contrat,
2. d'un avertissement relatif à la restriction de garantie et de responsabilité du Concédant telle que prévue aux articles 8 et 9, et que, dans le cas où seul le Code Objet du Logiciel est redistribué, le Licencié permette aux futurs Licenciés d'accéder facilement au Code Source complet du Logiciel en indiquant les modalités d'accès, étant entendu que le coût additionnel d'acquisition du Code Source ne devra pas excéder le simple coût de transfert des données.

5.3.2 DISTRIBUTION DU LOGICIEL MODIFIÉ

Lorsque le Licencié apporte une Contribution au Logiciel, les conditions de distribution du Logiciel Modifié en résultant sont alors soumises à l'intégralité des dispositions du Contrat. Le Licencié est autorisé à distribuer le Logiciel Modifié, sous forme de code source ou de code objet, à condition que cette distribution respecte les dispositions du Contrat dans leur totalité et soit accompagnée :

1. d'un exemplaire du Contrat,
2. d'un avertissement relatif à la restriction de garantie et de responsabilité du Concédant telle que prévue aux articles 8 et 9, et que, dans le cas où seul le code objet du Logiciel Modifié est redistribué, le Licencié permette aux futurs Licenciés d'accéder facilement au code source complet du Logiciel Modifié en indiquant les modalités d'accès, étant entendu que le coût additionnel d'acquisition du code source ne devra pas excéder le simple coût de transfert des données.

5.3.3 DISTRIBUTION DES MODULES EXTERNES

Lorsque le Licencié a développé un Module Externe les conditions du Contrat ne s'appliquent pas à ce Module Externe, qui peut être distribué sous un contrat de licence différent.

5.3.4 COMPATIBILITÉ AVEC LA LICENCE GNU GPL

Le Licencié peut inclure un code soumis aux dispositions d'une des versions de la licence GNU GPL dans le Logiciel modifié ou non et distribuer l'ensemble sous les conditions de la même version de la licence GNU GPL.

Le Licencié peut inclure le Logiciel modifié ou non dans un code soumis aux dispositions d'une des versions de la licence GNU GPL et distribuer l'ensemble sous les conditions de la même version de la licence GNU GPL.

Article 6 - PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

6.1 SUR LE LOGICIEL INITIAL

Le Titulaire est détenteur des droits patrimoniaux sur le Logiciel Initial. Toute utilisation du Logiciel Initial est soumise au respect des conditions dans lesquelles le Titulaire a choisi de diffuser son œuvre et nul autre n'a la faculté de modifier les conditions de diffusion de ce Logiciel Initial. Le Titulaire s'engage à ce que le Logiciel Initial reste au moins régi par le Contrat et ce, pour la durée visée à l'article 4.2.

6.2 SUR LES CONTRIBUTIONS

Le Licencié qui a développé une Contribution est titulaire sur celle-ci des droits de propriété intellectuelle dans les conditions définies par la législation applicable.

6.3 SUR LES MODULES EXTERNES

Le Licencié qui a développé un Module Externe est titulaire sur celui-ci des droits de propriété intellectuelle dans les conditions définies par la législation applicable et reste libre

du choix du contrat régissant sa diffusion.

6.4 DISPOSITIONS COMMUNES

Le Licencié s'engage expressément :

1. à ne pas supprimer ou modifier de quelque manière que ce soit les mentions de propriété intellectuelle apposées sur le Logiciel;
2. à reproduire à l'identique lesdites mentions de propriété intellectuelle sur les copies du Logiciel modifié ou non.

Le Licencié s'engage à ne pas porter atteinte, directement ou indirectement, aux droits de propriété intellectuelle du Titulaire et/ou des Contributeurs sur le Logiciel et à prendre, le cas échéant, à l'égard de son personnel toutes les mesures nécessaires pour assurer le respect des dits droits de propriété intellectuelle du Titulaire et/ou des Contributeurs.

Article 7 - SERVICES ASSOCIÉS

7.1 Le Contrat n'oblige en aucun cas le Concédant à la réalisation de prestations d'assistance technique ou de maintenance du Logiciel. Cependant le Concédant reste libre de proposer ce type de services. Les termes et conditions d'une telle assistance technique et/ou d'une telle maintenance seront alors déterminés dans un acte séparé. Ces actes de maintenance et/ou assistance technique n'engageront que la seule responsabilité du Concédant qui les propose.

7.2 De même, tout Concédant est libre de proposer, sous sa seule responsabilité, à ses licenciés une garantie, qui n'engagera que lui, lors de la redistribution du Logiciel et/ou du Logiciel Modifié et ce, dans les conditions qu'il souhaite. Cette garantie et les modalités financières de son application feront l'objet d'un acte séparé entre le Concédant et le Licencié.

Article 8 - RESPONSABILITÉ

8.1 Sous réserve des dispositions de l'article 8.2, le Licencié a la faculté, sous réserve de prouver la faute du Concédant concerné, de solliciter la réparation du préjudice direct qu'il subirait du fait du Logiciel et dont il apportera la preuve.

8.2 La responsabilité du Concédant est limitée aux engagements pris en application du Contrat et ne saurait être engagée en raison notamment :

- (i) des dommages dus à l'inexécution, totale ou partielle, de ses obligations par le Licencié,
 - (ii) des dommages directs ou indirects découlant de l'utilisation ou des performances du Logiciel subis par le Licencié et (iii) plus généralement d'un quelconque dommage indirect.
- En particulier, les Parties conviennent expressément que tout préjudice financier ou commercial (par exemple perte de données, perte de bénéfices, perte d'exploitation, perte de clientèle ou de commandes, manque à gagner, trouble commercial quelconque) ou toute action dirigée contre le Licencié par un tiers, constitue un dommage indirect et n'ouvre pas droit à réparation par le Concédant.

Article 9 - GARANTIE

9.1 Le Licencié reconnaît que l'état actuel des connaissances scientifiques et techniques au moment de la mise en circulation du Logiciel ne permet pas d'en tester et d'en vérifier toutes les utilisations ni de détecter l'existence d'éventuels défauts. L'attention du Licencié a été attirée sur ce point sur les risques associés au chargement, à l'utilisation, la modification et/ou au développement et à la reproduction du Logiciel qui sont réservés à des utilisateurs avertis. Il relève de la responsabilité du Licencié de contrôler, par tous moyens, l'adéquation du produit à ses besoins, son bon fonctionnement et de s'assurer qu'il ne causera pas de dommages aux personnes et aux biens.

9.2 Le Concédant déclare de bonne foi être en droit de concéder l'ensemble des droits attachés au Logiciel (comprenant notamment les droits visés à l'article 5).

9.3 Le Licencié reconnaît que le Logiciel est fourni "en l'état" par le Concédant sans autre garantie, expresse ou tacite, que celle prévue à l'article 9.2 et notamment sans aucune garantie sur sa valeur commerciale, son caractère sécurisé, innovant ou pertinent. En particulier, le Concédant ne garantit pas que le Logiciel est exempt d'erreur, qu'il fonctionnera sans interruption, qu'il sera compatible avec l'équipement du Licencié et sa configuration logicielle ni qu'il remplira les besoins du Licencié.

9.4 Le Concédant ne garantit pas, de manière expresse ou tacite, que le Logiciel ne porte pas atteinte à un quelconque droit de propriété intellectuelle d'un tiers portant sur un brevet, un logiciel ou sur tout autre droit de propriété. Ainsi, le Concédant exclut toute garantie au profit du Licencié contre les actions en contrefaçon qui pourraient être diligentées au titre de l'utilisation, de la modification, et de la redistribution du Logiciel. Néanmoins, si de telles actions sont exercées contre le Licencié, le Concédant lui apportera son aide technique et juridique pour sa défense. Cette aide technique et juridique est déterminée au cas par cas entre le Concédant concerné et le Licencié dans le cadre d'un protocole d'accord. Le Concédant dégage toute responsabilité quant à l'utilisation de la dénomination du Logiciel par le Licencié. Aucune garantie n'est apportée quant à l'existence de droits antérieurs sur le nom du Logiciel et sur l'existence d'une marque.

Article 10 - RÉSILIATION

10.1 En cas de manquement par le Licencié aux obligations mises à sa charge par le Contrat, le Concédant pourra résilier de plein droit le Contrat trente (30) jours après notification adressée au Licencié et restée sans effet.

10.2 Le Licencié dont le Contrat est résilié n'est plus autorisé à utiliser, modifier ou distribuer le Logiciel. Cependant, toutes les licences qu'il aura concédées antérieurement à la résiliation du Contrat resteront valides sous réserve qu'elles aient été effectuées en conformité avec le Contrat.

Article 11 - DISPOSITIONS DIVERSES

11.1 CAUSE EXTÉRIEURE

Aucune des Parties ne sera responsable d'un retard ou d'une défaillance d'exécution du Contrat qui serait dû à un cas de force majeure, un cas fortuit ou une cause extérieure, telle que, notamment, le mauvais fonctionnement ou les interruptions du réseau électrique ou de télécommunication, la paralysie du réseau liée à une attaque informatique, l'intervention des autorités gouvernementales, les catastrophes naturelles, les dégâts des eaux, les tremblements de terre, le feu, les explosions, les grèves et les conflits sociaux, l'état de guerre...

11.2 Le fait, par l'une ou l'autre des Parties, d'omettre en une ou plusieurs occasions de se prévaloir d'une ou plusieurs dispositions du Contrat, ne pourra en aucun cas impliquer renonciation par la Partie intéressée à s'en prévaloir ultérieurement.

11.3 Le Contrat annule et remplace toute convention antérieure, écrite ou orale, entre les Parties sur le même objet et constitue l'accord entier entre les Parties sur cet objet. Aucune addition ou modification aux termes du Contrat n'aura d'effet à l'égard des Parties à moins d'être faite par écrit et signée par leurs représentants dûment habilités.

11.4 Dans l'hypothèse où une ou plusieurs des dispositions du Contrat s'avèrerait contraire à une loi ou à un texte applicable, existants ou futurs, cette loi ou ce texte prévaudrait, et les Parties feraient les amendements nécessaires pour se conformer à cette loi ou à ce texte. Toutes les autres dispositions resteront en vigueur. De même, la nullité, pour quelque raison que ce soit, d'une des dispositions du Contrat ne saurait entraîner la nullité de l'ensemble du Contrat.

11.5 LANGUE

Le Contrat est rédigé en langue française et en langue anglaise, ces deux versions faisant également foi.

Article 12 - NOUVELLES VERSIONS DU CONTRAT

12.1 Toute personne est autorisée à copier et distribuer des copies de ce Contrat.

12.2 Afin d'en préserver la cohérence, le texte du Contrat est protégé et ne peut être modifié que par les auteurs de la licence, lesquels se réservent le droit de publier périodiquement des mises à jour ou de nouvelles versions du Contrat, qui posséderont chacune un numéro distinct. Ces versions ultérieures seront susceptibles de prendre en compte de nouvelles problématiques rencontrées par les logiciels libres.

12.3 Tout Logiciel diffusé sous une version donnée du Contrat ne pourra faire l'objet d'une diffusion ultérieure que sous la même version du Contrat ou une version postérieure, sous réserve des dispositions de l'article 5.3.4.

Article 13 - LOI APPLICABLE ET COMPÉTENCE TERRITORIALE

13.1 Le Contrat est régi par la loi française. Les Parties conviennent de tenter de régler à l'amiable les différends ou litiges qui viendraient à se produire par suite ou à l'occasion du Contrat.

13.2 A défaut d'accord amiable dans un délai de deux (2) mois à compter de leur survenance et sauf situation relevant d'une procédure d'urgence, les différends ou litiges seront portés par la Partie la plus diligente devant les Tribunaux compétents de Paris.

Version 2.0 du 2006-09-05

Importé par :

PEARL.GmbH | PEARL-Straße 1-3 | D-79426 Buggingen

Service commercial PEARL France : 0033 (0) 3 88 58 02 02

REV2 – 18.02.2021 – LW//MF