

Mini cámara de seguridad IP IPC-180.mini

Con Full HD, WiFi y visión nocturna

operación manual



Tabla de contenido

Tu nueva mini cámara de seguridad IP	4
alcance de entrega	5
Notas importantes al principio	6
instrucciones de seguridad	6
Información importante sobre la eliminación	7
Declaración de conformidad	7
Detalles de producto	8
Instalación	9
1. Cargue la batería integrada	9
2. Inserte tarjetas de memoria (opcional)	9
3. Instala la aplicación	10
4. Registro	10
4.1 Por dirección de correo electrónico	10
4.2 Por número de teléfono móvil	11
5. Conecte la cámara a la aplicación	12
utilizar	19
1. Encienda.....	19
2. Apagar	20
3. Inicie la grabación de video	20
4. Restaurar la configuración de fábrica	21
5. Indicadores LED	21
Aplicación.....	22
1. Descripción general de la pestaña	22
2. Imagen en vivo de la cámara.....	23
3. Grabaciones de alarma	24
3.1 General.....	24
3.2 Detección de movimiento	24
3.2.1 Encendido / apagado	24
3.2.2 Configuración de la sensibilidad	24
3.3 Reproducción	25
3.4 Guarde la grabación en el dispositivo móvil	26
3.5 Comparte tu grabación con otros	28
4. Mensajes de alerta	28

4.1 General.....	28
4.2 Eliminar mensaje	29
5. Grabación en tarjeta de memoria	30
5.1 Configuración del modo de grabación	30
6. Configuración del dispositivo	31
7. Configure acciones inteligentes.....	32
7.1. Escenas.....	32
7.1.1 Agregar una nueva escena.....	32
7.1.2. Ejecutar escena	38
7.2. Automatización	39
7.2.1. Agregar nueva automatización	39
7.2.2. Activar / desactivar la automatización.....	45
7.3. Editar escena o automatización.....	46
7.4. Eliminar escena o automatización	47
7.5. Siri (solo iOS)	48
8. Elimina la cámara de la aplicación.	49
9. Elimina la cuenta de la aplicación.....	49
Enlace a Amazon Show	50
Comandos de voz	50
protección de Datos	51
Especificaciones técnicas.....	51
Texto de la licencia GPL.....	52

En el sitio web puede encontrar información y respuestas a las preguntas más frecuentes (FAQ) sobre muchos de nuestros productos, así como cualquier manual actualizado:

www.7links.me

Introduzca el número de artículo o el nombre del artículo en el campo de búsqueda.

Tu nueva mini cámara de seguridad IP

Estimado cliente,

Gracias por adquirir esta mini cámara de seguridad IP. Con esta cámara, también puede vigilar aquellos lugares donde no hay una conexión de alimentación adecuada. Se puede acceder a la imagen en vivo y la página de control en todo el mundo a través de la aplicación. Además, la imagen de la cámara se puede transmitir a su Echo Show mediante un comando de voz.

Lea estas instrucciones de funcionamiento y siga la información y los consejos enumerados para que pueda utilizar su nueva mini cámara de vigilancia IP de manera óptima.

alcance de entrega

- Mini cámara de vigilancia IP IPC-180.mini
- cable USB
- operación manual

Adicionalmente requerido:

- Fuente de alimentación USB (por ejemplo, SD-2201)

Requerido para crear grabaciones:

- tarjeta microSD de hasta 64 GB (por ejemplo, ZX-2559)

Aplicación recomendada:

Para operar, necesita una aplicación que pueda establecer una conexión entre su cámara y su dispositivo móvil. Recomendamos la aplicación gratuita ELESION para esto.



ELESIÓN:

Escanee el código QR para obtener una descripción general de más ELESION-Llama a productos.

Notas importantes al principio

instrucciones de seguridad

- Estas instrucciones de funcionamiento están destinadas a familiarizarle con la funcionalidad de este producto. Guarde estas instrucciones en un lugar seguro para poder utilizarlas siempre puede acceder a él. Transmítelos a los usuarios posteriores.
- Tenga en cuenta las instrucciones de seguridad al usar.
- Modificar o cambiar el producto afecta la seguridad del producto.
¡Atención, riesgo de lesiones!
- Todos los cambios y reparaciones en el dispositivo o los accesorios solo pueden ser realizados por el fabricante o por personas expresamente autorizadas por él.
- Asegúrese de que el producto esté cargado con un adaptador de corriente USB que para que pueda desconectar rápidamente el dispositivo de la red en caso de emergencia.
- Nunca abra el producto usted mismo. ¡No realice nunca reparaciones usted mismo!
- Manipule el producto con cuidado. Puede ser provocada por golpes, golpes o caídas. puede dañarse incluso a baja altitud.
- Mantenga el producto alejado de la humedad y el calor extremo.
- Nunca sumerja el producto en agua u otros líquidos.
- El dispositivo solo se puede utilizar para el fin previsto de acuerdo con estas instrucciones de funcionamiento.
- Antes de comenzar, verifique que el dispositivo y su cable USB y accesorios no estén dañados. No utilice el dispositivo si está visiblemente dañado.
- Cargue el dispositivo únicamente desde enchufes domésticos estándar. Compruebe si la tensión de red especificada en la placa de características coincide con la de su red eléctrica.
- No aplaste los cables USB ni tire de ellos sobre bordes afilados o superficies calientes; No utilice el cable USB para transportar.
- Desconecte el cable USB después de cada uso / carga, en caso de averías durante el funcionamiento / carga y antes de limpiar el dispositivo.
- Nunca manipule el cable USB con las manos mojadas o húmedas.
- El dispositivo está destinado exclusivamente para fines domésticos o similares. ¡No debe utilizarse con fines comerciales!
- El dispositivo solo es apto para uso en interiores.
- Asegúrese de que el dispositivo esté estable durante el funcionamiento y de que no pueda tropezar con el cable USB.
- Nunca utilice el dispositivo después de un mal funcionamiento, por ejemplo, si el dispositivo se ha caído al agua o se ha dañado de cualquier otra forma. El fabricante no asume ninguna responsabilidad por el uso incorrecto resultante del incumplimiento de las instrucciones de uso.
- Al realizar sus grabaciones, le conviene respetar el derecho a su propia imagen y la palabra hablada por los demás.
- Tenga en cuenta los siguientes puntos al elegir la ubicación de almacenamiento:
 - La cámara es solo para uso en interiores adecuado.

- Asegúrese de que no haya fuentes de interferencia (por ejemplo, microondas, cable satelital, Bluetooth o WLAN Altavoces, otros dispositivos WLAN) en las proximidades o entre la cámara y el enrutador.
- Las paredes de hormigón y acero amortiguan la señal de radio.
- Formatee la tarjeta de memoria en FAT32 antes de insertarla. Con una capacidad de 64 GB o más, se requiere un programa de formateo para formatear los medios de almacenamiento en computadoras con Windows.
- Reservado el derecho a realizar modificaciones técnicas y errores.

Información importante sobre la eliminación

Este dispositivo eléctrico no debe tirarse a la basura doméstica. Para una eliminación adecuada, comuníquese con los puntos de recolección públicos de su comunidad. Para obtener detalles sobre la ubicación de dicho punto de recolección y las restricciones de cantidad por día / mes / año, consulte la información del municipio respectivo.



Declaración de conformidad

PEARL.GmbH declara que el producto NX-4610-675 cumple con la Directiva de diseño ecológico 2009/125 / EC, la Directiva RoHS 2011/65 / EU, la Directiva EMC 2014/30 / EU, la Directiva de bajo voltaje 2014 / 35 / UE y la Directiva de equipos de radio 2014/53 / UE.

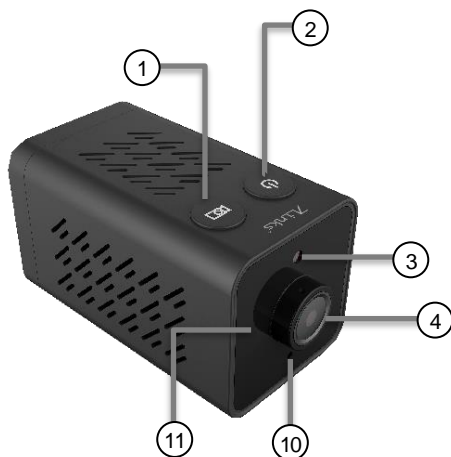
Kurtasz, A.

Diploma de Gestión de la Calidad. Ing. (FH) Andreas Kurtasz

Puede encontrar la declaración de conformidad detallada en www.pearl.de/support. Introduzca el número de artículo NX-4610 en el campo de búsqueda.



Detalles de producto



1. Botón de la cámara

2. Botón de encendido / apagado

3. Sensor de luz

4. Lente Kamra

5. LED de WiFi

6. LED de grabación

7. LED de carga

8. Entrada micro USB

9. ranura para tarjeta microSD

10. micrófono

11. LED IR

Instalación

1. Cargue la batería integrada



NOTA:

Cargue completamente la batería integrada antes de usarla por primera vez. La duración de la batería especificada es una guía. Dependiendo de la frecuencia de activación, el uso de visión nocturna y la recuperación de la imagen en vivo, la duración de la batería también puede ser más corta.

1. Conecte el cable USB a la entrada micro USB de su cámara y una fuente de alimentación USB adecuada.
2. El LED de carga parpadea durante el proceso de carga. Tan pronto como la batería está completamente cargada, se enciende continuamente.
3. Desconecte su cámara del adaptador de corriente USB.

2. Inserte tarjetas de memoria (opcional)



NOTA:

La tarjeta de memoria solo debe insertarse y extraerse cuando la cámara está apagada. De lo contrario, existe el riesgo de pérdida de datos.

Si desea usar su cámara no solo para monitorear imágenes en vivo, sino también para grabar, necesita una tarjeta microSD (hasta 64 GB).

4. Formatee la tarjeta de memoria en FAT32 en la computadora.



NOTA:

Con una capacidad de 64 GB o más, se requiere un programa de formateo para formatear los medios de almacenamiento en computadoras con Windows.

5. Deslice primero la tarjeta microSD con la esquina redondeada en la ranura para tarjetas microSD de su cámara. Los puntos de contacto dorados apuntan a la parte superior de la cámara. Debe superarse una ligera resistencia del resorte para que la tarjeta microSD encaje en su lugar.



NOTA:

Para quitar la tarjeta microSD solo deslícelo hacia adentro un poco más profundo en el eje luego arrástralos adentro retirarse.

3. Instala la aplicación

Para operar necesita una aplicación que conecte su cámara y Tu dispositivo móvil. Recomendamos la aplicación gratuita ELESION para esto. Busque esto en Google Play Store (Android) o App Store (iOS) o escanee el código QR correspondiente. Luego instale la aplicación en su dispositivo móvil.



Androide



iOS



4. Registro

Si aún no tiene una cuenta ELESION, cree una. El registro en la aplicación se puede realizar a través de la dirección de correo electrónico o el número de teléfono móvil.

4.1 Por dirección de correo electrónico

6. Abra la aplicación ELESION. Permita que se envíen mensajes si es necesario.
7. Toca Crear una cuenta nueva.
8. Lea atentamente la política de privacidad. Luego toque Aceptar.
9. Ingrese su país en el primer campo.
10. Ingrese su dirección de correo electrónico en el segundo campo.
11. Toca Obtener código. Se enviará un correo electrónico de confirmación a su dirección de correo electrónico.
12. Busque un correo electrónico de ELESION en su buzón. Ingrese el código de confirmación almacenado en el correo electrónico en la aplicación dentro de los próximos minutos.



NOTA:

Si el correo electrónico no se muestra en la bandeja de entrada, busque en la carpeta de correo no deseado.

13. Establezca una contraseña de cuenta. La contraseña debe constar de 6 a 20 caracteres y contener al menos una letra y un número.
14. Toque Finalizar.

15. Si es necesario, permita el acceso a la ubicación.
16. Toca Crear familia.



NOTA:

La creación de "grupos familiares" se utiliza para asignar ubicaciones. Si, por ejemplo, tiene varios domicilios, los dispositivos siguen estando claramente asignados al domicilio correspondiente. También puede invitar a otros miembros del hogar al grupo y otorgarles derechos de acceso al dispositivo.

17. Introduzca un nombre para el grupo en el primer campo (apellido), por ejemplo, Apartamento XXX.
18. Toque el segundo campo. Espere a que se determine su ubicación, luego toque Confirmar.
19. Especifique a qué salas debe postularse el grupo. Si es necesario, agregue su propia habitación.
20. En la parte superior derecha, toca Finalizar....
21. En el mensaje de éxito, toque Finalización. Llegas a la página de inicio de la aplicación (pestaña Mi Inicio).

4.2 Por número de teléfono móvil

1. Abra la aplicación ELESION. Permita que se envíen mensajes si es necesario.
2. Toca Crear una cuenta nueva.
3. Lea atentamente la política de privacidad. Luego toque Aceptar.
4. Ingrese su país en el primer campo.
5. Ingrese su número de teléfono celular completo en el segundo campo.



EJEMPLO:

Ingrese su número de teléfono en el formato del siguiente ejemplo: 0173XXXXXXXX (y no +49173 XXXXXXXX o 173 XXXXXXXX).

6. Toca Obtener código. Se enviará un SMS de confirmación a su número de teléfono.
7. Ingrese el código de confirmación almacenado en el SMS en la aplicación dentro de los próximos minutos.
8. Establezca una contraseña de cuenta. La contraseña debe constar de 6 a 20 caracteres y contener al menos una letra y un número.
9. Toque Finalizar.
10. Si es necesario, permita el acceso a la ubicación.
11. Toca Crear familia.



NOTA:

La creación de "grupos familiares" se utiliza para asignar ubicaciones. Por ejemplo, si tiene varias residencias, los dispositivos aún se pueden asignar claramente. También puede invitar a otros miembros del hogar al grupo y otorgarles derechos de acceso al dispositivo.

12. Introduzca un nombre para el grupo en el primer campo (apellido), por ejemplo, Apartamento XXX.
13. Toque el segundo campo. Espere a que se determine su ubicación, luego toque Confirmar.
14. Determina qué habitaciones tiene la residencia. Si es necesario, agregue más habitaciones (por ejemplo, oficina, habitación de niños, habitación de invitados, dormitorio XXX, etc.).
15. En la parte superior derecha, toca Finalizar....
16. En el mensaje de éxito, toque Finalización. Llegas a la página de inicio de la aplicación (pestaña Mi Inicio).

5. Conecte la cámara a la aplicación



NOTA:

Su cámara solo se puede integrar en una red de 2,4 GHz será.

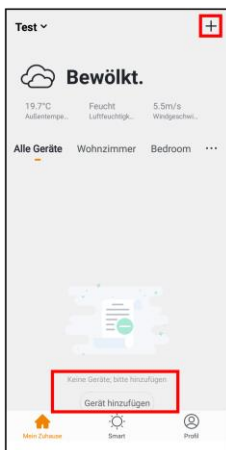
1. Conecte su cámara a una fuente de alimentación USB adecuada con el cable USB. ¡No debe desconectarse de la fuente de alimentación USB durante el proceso de conexión!
2. Conecte su dispositivo móvil a la red de 2,4 GHz en la que se integrará su cámara.



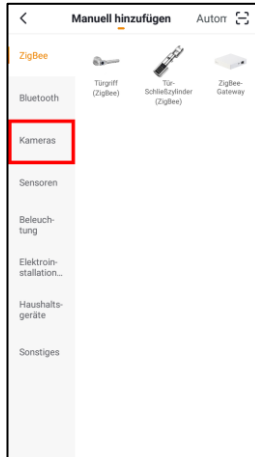
NOTA:

Puede reconocer las redes de 5 GHz por el hecho de que normalmente se añade "5G" al nombre de la red.

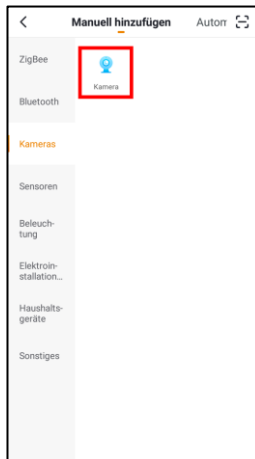
3. Abra la aplicación ELESION.
4. Iniciar sesión. Llegas a la pestaña Mi casa.
5. Toque Agregar dispositivo / Sin dispositivos, agregue o en el símbolo más en la esquina superior derecha.



6. En la barra izquierda, toca la categoría Cámaras.



7. Presiona la subcategoría Cámara.



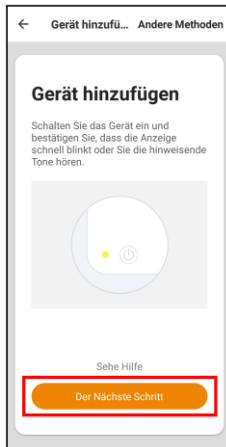
- Encienda su cámara presionando y manteniendo presionado el botón de encendido durante 3-4 segundos. Los LED de WiFi y movimiento se iluminan.



- Ahora restablezca su cámara a la configuración de fábrica manteniendo presionado el botón de la cámara durante 8 segundos. Suena el anuncio "Reset Success". Los LED se apagan y luego se encienden de nuevo. Después de un breve tiempo, suena una melodía de señal repetida y el LED WLAN parpadea rápidamente.



10. En la aplicación, toque Siguiente paso.

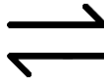


11. Ingrese la contraseña de WiFi de la red de 2.4 GHz en la que está conectada su cámara debe incluirse. Toque el símbolo del ojo para mostrar u ocultar la contraseña ingresada.



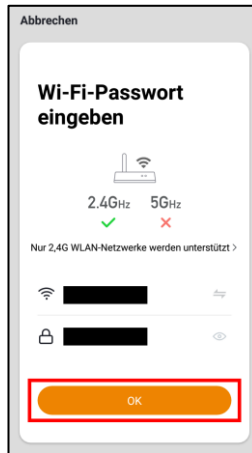
NOTA:

La red WLAN a la que está conectado su dispositivo móvil se adopta automáticamente. Si su cámara se va a conectar a una red WiFi diferente, toque la flecha doble junto al nombre de la red.



Esto lo lleva a la configuración de WiFi de su dispositivo móvil. Establezca allí la conexión a la red deseada. Use el botón Atrás para regresar a la aplicación y, si es necesario, ingrese la contraseña WiFi requerida.

12. Después de ingresar la contraseña de WiFi, toque Aceptar.

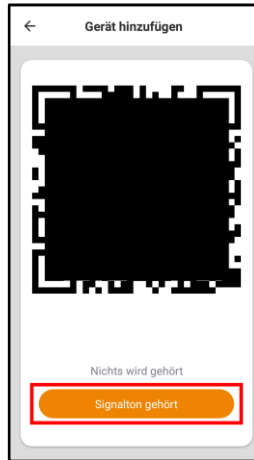


13. Lea atentamente las instrucciones para escanear el código QR. Luego toque Continuar.

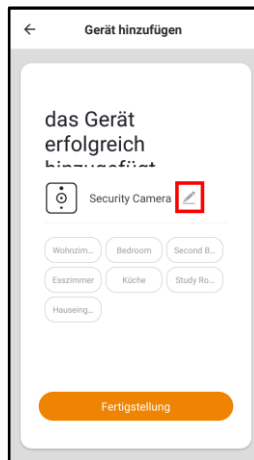


14. Ahora se muestra un código QR en la aplicación. Configure el brillo de la pantalla de su dispositivo móvil al 100%. Sostenga su dispositivo móvil frente a la lente de su cámara para que pueda escanear el código QR.

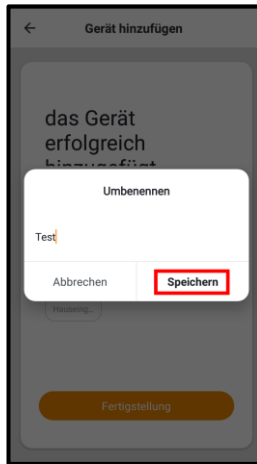
15. Cuando el escaneo sea exitoso, la cámara emitirá un pitido. Toque Beep Heard.



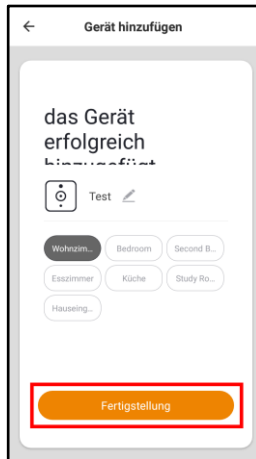
16. Suena el anuncio "Se inicia la conexión". Los dispositivos están conectados entre sí.
Después de una conexión exitosa, suena el anuncio "Conexión de red exitosa".
17. Presiona el ícono de lápiz junto a tu cámara.



18. Ingrese el nombre del dispositivo deseado. Su cámara puede asignarse claramente más tarde. Luego toque Guardar en la ventana de entrada.



19. Toque la habitación donde se utilizará su cámara.
20. En la parte inferior, toca Finalizar. La cámara se agrega a su lista de dispositivos. Esto lo lleva a la imagen en vivo de la cámara.



utilizar



NOTA:

La mayoría de los controles y todas las configuraciones se realizan a través de la aplicación.



NOTA:

La parte inferior de la cámara es magnética y, por lo tanto, se adhiere a otras superficies magnéticas.

1. Encienda

Encienda su cámara presionando y manteniendo presionado el botón de encendido durante 3-4 segundos. Los LED de WiFi y movimiento se iluminan. Su cámara está lista para usarse después de aproximadamente 40 segundos.



2. Apagar

Apague la cámara presionando y manteniendo presionado el botón de encendido durante 3-4 segundos. Los LED se apagan.



3. Inicie la grabación de video



NOTA:

Tenga en cuenta que solo se pueden realizar grabaciones si se inserta una tarjeta de memoria en la cámara.

1. Inicie la grabación presionando el botón de la cámara. El LED de grabación parpadea.



2. Finalice la grabación presionando el botón de la cámara nuevamente. El LED de grabación se ilumina de nuevo de forma constante.

4. Restaurar la configuración de fábrica

Restablezca su cámara a la configuración de fábrica presionando y manteniendo presionado el botón de la cámara durante 8 segundos. Suena el anuncio "Reset Success". Los LED se apagan y luego se vuelven a encender. Después de un corto tiempo, suena una melodía de señal repetida y el LED WLAN parpadea rápidamente.



5. Indicadores LED

LED	acción	sentido
LED de WiFi	destellos	Modo de emparejamiento
	brilla	conectado a la red
	afuera	No hay conexión de red
LED de grabación	brilla	Modo de espera de la cámara
	destellos	La grabación está en curso
LED de carga	destellos	la batería se está cargando
	brilla	Batería completamente cargada y conectado a la fuente de alimentación USB
	afuera	desconectado de la fuente de alimentación USB

Aplicación



NOTA:

Las aplicaciones se desarrollan y mejoran constantemente. Por tanto, es posible que la descripción de la aplicación en estas instrucciones de funcionamiento ya no corresponda a la última versión de la aplicación.

1. Descripción general de la pestaña

La aplicación está dividida en tres pestañas: Mi casa, Inteligente y Perfil.

	Mi pestaña de inicio	lista de dispositivos
		Lista de habitaciones
		añadir dispositivo
		Información meteorológica basada en la ubicación
	Pestaña inteligente	Establecer / cambiar / activar / desactivar acciones automáticas (escenas)
	Ficha perfil	Manejo familiar
		Administración de Usuario
		Mensajes de aplicaciones sobre aprobaciones, alarmas activadas, etc. (centro de mensajes)
		Centro de ayuda
		Realizar ajustes de notificación / acceso de terceros (ajustes)

2. Imagen en vivo de la cámara

1. En la lista de dispositivos (pestaña Mi casa), toque su cámara. Se abre la imagen en vivo.

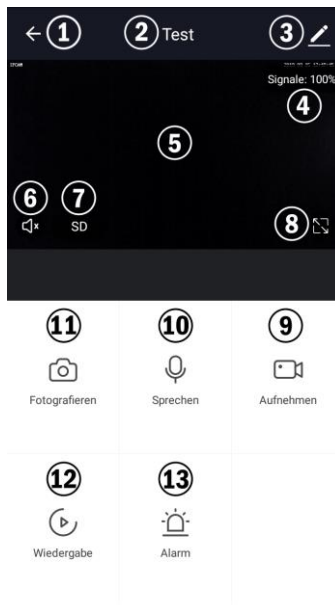


NOTA:

La calidad y el tiempo real de la imagen en vivo dependen de la calidad y velocidad de la red WiFi.

Las grabaciones guardadas en la tarjeta de memoria no se pueden leer en la computadora. Esto solo es posible a través de la aplicación (imagen en vivo → reproducción) posible.

2. Controle su cámara tocando el icono correspondiente en la imagen en vivo.



- | | |
|---|--|
| 1. Volver a la lista de dispositivos | 8. Pantalla completa |
| 2. Nombre de la cámara | 9. Iniciar / detener la grabación de video |
| 3. Configuración de dispositivo | 10. Función de intercomunicador |
| 4. Marca de tiempo e intensidad de la señal | 11. Captura de fotos |
| 5. Imagen en vivo | 12. Llamado a la lista de grabaciones |
| 6. Altavoz encendido / apagado | 13. Configuración de detección de movimiento |
| 7. calidad de imagen | |

3. Grabaciones de alarma

3.1 General

Tan pronto como su cámara registra movimiento en la imagen, automáticamente inicia una grabación de video y una instantánea para el mensaje de alarma.

3.2 Detección de movimiento

3.2.1 Encendido / apagado

La detección de movimiento de su cámara está activada de fábrica. Para activar y desactivar la detección de movimiento, proceda de la siguiente manera:

1. Llame a la imagen en vivo.
2. Toque el símbolo del lápiz (configuración del dispositivo) en la esquina superior derecha.
3. Toque el elemento del menú Configuración de detección de movimiento.
4. Toque el interruptor de alarma para activar la función (interruptor a la derecha) o apagar (interruptor a la izquierda)

3.2.2 Configuración de la sensibilidad

La sensibilidad de la detección de movimiento determina el grado de movimiento en la imagen desde la que se inicia la grabación automática. Si la sensibilidad es alta, recibirá el número correspondiente de grabaciones de alarma.

1. Llame a la imagen en vivo.
2. Toque el símbolo del lápiz (configuración del dispositivo) en la esquina superior derecha.
3. Toque el elemento del menú Configuración de detección de movimiento.
4. Si la función está activada, las opciones de configuración se muestran a continuación. Toque la opción que desee.
5. La configuración se acepta inmediatamente y se muestra un breve mensaje de éxito.
6. Salga de la configuración tocando la flecha izquierda en la parte superior.

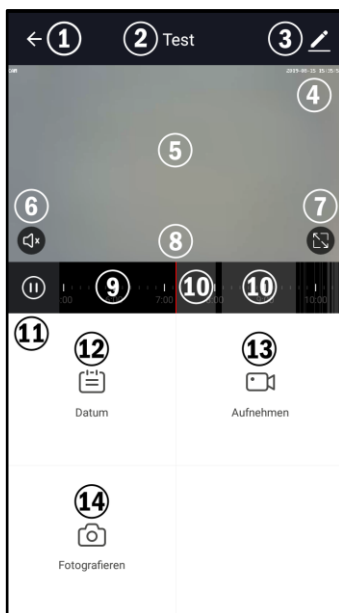
3.3 Reproducción



NOTA:

Las grabaciones de alarma solo se pueden guardar y reproducir en su dispositivo móvil si hay una tarjeta microSD insertada en su cámara.

1. Llame a la imagen en vivo.
2. Toque el icono de reproducción en la parte inferior para que aparezca la lista de grabaciones.



- | | |
|---------------------------------|---|
| 1. Volver a la imagen en vivo | 8. Marcador de línea de tiempo (rojo) |
| 2. Nombre de la cámara | 9. rayo de tiempo |
| 3. Configuración de dispositivo | 10. Marca de grabación (gris claro) |
| 4. sello de tiempo | 11. Reproducir pausar |
| 5. Imagen de reproducción | 12. Seleccionar día del calendario |
| 6. Altavoz encendido / apagado | 13. Crear video a partir de la imagen de reproducción |
| 7. Pantalla completa | 14. Crear foto a partir de la imagen de reproducción |

Configure el día calendario deseado a continuación.

3. Arrastre la línea de tiempo hacia la derecha o hacia la izquierda hasta que el marcador de la línea de tiempo esté en el marcador de grabación.
4. La reproducción comienza automáticamente.

3.4 Guarde la grabación en el dispositivo móvil

Las grabaciones de alarma se guardan en la tarjeta microSD insertada. También puede guardar la grabación de alarma o las grabaciones en su dispositivo móvil. Esto le ofrece las siguientes ventajas:

- Crea grabaciones o instantáneas de los momentos más importantes. No siempre es necesario reproducir toda la grabación.
- Comparta las grabaciones con otras personas como de costumbre utilizando las aplicaciones de su dispositivo móvil.
- Realice una copia de seguridad de las grabaciones importantes para que no se sobrescriban.

Para crear una grabación de video, proceda de la siguiente manera:

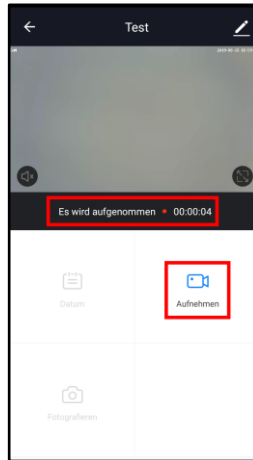
1. Inicie la reproducción de la grabación de alarma.
2. Toque el símbolo de video en la esquina inferior derecha para comenzar a grabar.



NOTA:

Para tomar una instantánea, toque el ícono de la foto en la esquina inferior izquierda. Se muestra brevemente un mensaje de éxito con detalles de la ubicación de almacenamiento.

3. La imagen de reproducción muestra la duración de la grabación y un punto rojo, el símbolo de video se vuelve azul.



4. Toque el símbolo de video nuevamente para finalizar la grabación. Se muestra brevemente un mensaje de éxito que muestra la ubicación de almacenamiento. El ícono de video se vuelve negro nuevamente.

3.5 Comparte tu grabación con otros

1. Abra la carpeta de imágenes de su dispositivo móvil en la que se guardaron las grabaciones manuales o las grabaciones de alarma.
2. Comparta las grabaciones como de costumbre a través de otras aplicaciones.

4. Mensajes de alerta

4.1 General

Cada vez que se activa una alarma, recibirá un mensaje de alarma, que incluye una instantánea y la hora exacta del evento. Se le informará de un mensaje de alarma recibido en la aplicación a través de una notificación automática (si está activada). Abra la aplicación para ver el mensaje de alarma.

Para llamar en general todos los mensajes de alarma que se han recibido en su cuenta ELESION, proceda de la siguiente manera:

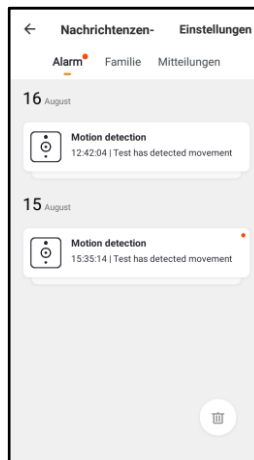
1. Vaya a la pestaña Perfil.
2. Toque el elemento del menú Centro de mensajes.



NOTA:

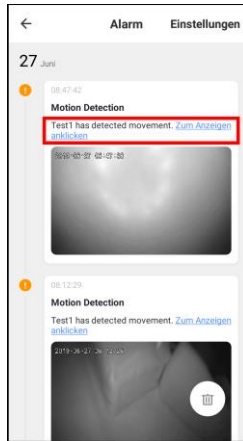
Los mensajes nuevos o no leídos se indican con un punto rojo junto al elemento del menú Centro de mensajes.

3. En la parte superior, toca la pestaña Alarmas. La pestaña está marcada con un punto rojo para nuevos mensajes de alarma. También nuevos mensajes de alarma.



4. Presiona el mensaje de alarma deseado.

5. Toque el enlace en el mensaje de alarma (haga clic para ver) para reproducir la grabación de alarma.



4.2 Eliminar mensaje

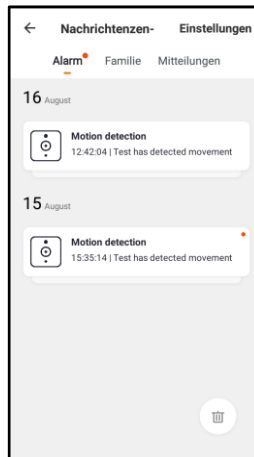
1. Vaya a la pestaña Perfil.
2. Toque el elemento del menú Centro de mensajes.



NOTA:

Los mensajes nuevos o no leídos se indican con un punto rojo junto al elemento del menú Centro de mensajes.

3. En la parte superior, toca la pestaña Alarmas. La pestaña está marcada con un punto rojo para nuevos mensajes de alarma. También nuevos mensajes de alarma.



4. Toque el icono de la papelera en la esquina inferior derecha.



5. Toque los mensajes que desea eliminar. Estos están marcados con una marca.



NOTA:

Puede desmarcar el mensaje tocándolo nuevamente.

6. En la parte inferior derecha, toca Eliminar. El mensaje se borra inmediatamente.

5. Grabación en tarjeta de memoria

5.1 Configuración del modo de grabación

Puede establecer si su cámara guarda en modo continuo o de grabación de eventos.

- **Modo de grabación continua:**

Tu cámara está grabando continuamente. Las grabaciones más antiguas se transfieren automáticamente.

- **Grabación de eventos:**

Su cámara solo grabará cuando el movimiento active una alarma. Asegúrese de que la detección de movimiento esté activada. De lo contrario, no se pueden realizar grabaciones porque no se activa ninguna alarma.

1. Llame a la imagen en vivo.
2. Toque el símbolo del lápiz (configuración del dispositivo) en la esquina superior derecha.
3. Toque el elemento del menú La configuración de la tarjeta de memoria.
4. Si es necesario, active la grabación de la tarjeta SD tocando el interruptor de grabación de la tarjeta SD (interruptor a la derecha).
5. Toque la opción que desee.
6. Toque la flecha izquierda en la parte superior para salir del menú.

6. Configuración del dispositivo

Llame a la configuración del dispositivo:

1. Llame a la imagen en vivo.
2. En la esquina superior derecha, toca el ícono de configuración.



3. Toque el elemento del menú deseado para realizar la configuración.

Las siguientes opciones están disponibles en el menú de configuración:

Cambiar el nombre del dispositivo	Cambiar el nombre de la cámara	
Compartir dispositivo	Comparta la cámara con otros usuarios de la aplicación	
Información del dispositivo	Información de la cámara	
Configuración de las funciones básicas	Indicación de estado	LED de estado encendido / apagado
	Cambio de imagen	Girar la imagen de la cámara
	Marca de agua de tiempo	Marca de tiempo en la imagen sí / no
	Modo audio	Modo deseado ajustar
	Infrarrojo-Función de visión nocturna	Opción deseada ajustar
Configuración de detección de movimiento	Interruptor de alarma de Detección de movimiento	Encendido apagado
	sensibilidad	Nivel deseado ajustar
El escenario de la Tarjeta de memoria	Capacidad total	Espacio total de almacenamiento
	usado	Espacio usado
	El restante capacidad	Espacio libre
	tarjeta SD Interruptor de grabación	Encendido apagado

	Modo grabación	Grabación continua (grabación continua)
		Grabación de eventos (alarma)
	Tarjeta de memoria formato	Al formatear todos los archivos guardados se eliminan irremediablemente.
retroalimentación	Enviar comentarios	
Información de firmware	Actualice el firmware	
Quitar el dispositivo	Eliminar la cámara de la aplicación	

7. Configure acciones inteligentes

7.1. Escenas

Las escenas son procesos del dispositivo que puede activar manualmente presionando un botón en la aplicación o usando un comando de voz de Siri. Puede configurar procesos para un dispositivo o para varios dispositivos al mismo tiempo. Por ejemplo, puede encender y apagar todas las lámparas de una habitación o de todo el apartamento a la vez. Al unir escenas y automatizaciones, puede programar individualmente cadenas de acción completas.



NOTA PARA LOS USUARIOS DE IOS:

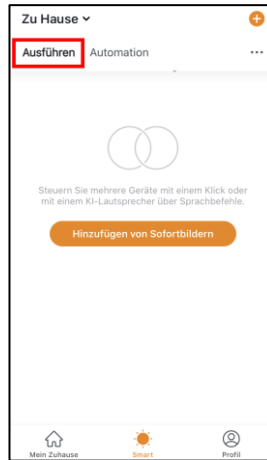
Para poder ejecutar escenas a través del comando de voz de Siri, primero deben agregarse en Siri. Las instrucciones para esto se pueden encontrar más atrás en las instrucciones en la sección Siri (iOS).

7.1.1 Agregar una nueva escena

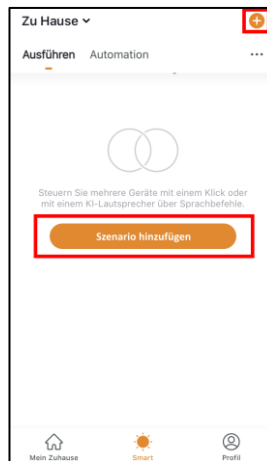
1. Abra la pestaña inteligente.



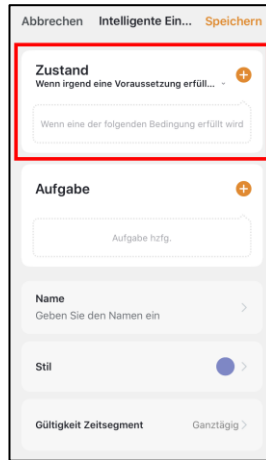
2. En la parte superior, toca la pestaña Ejecutar.



3. Toque el botón Agregar escenario o el símbolo más en la esquina superior derecha.



4. En el campo Estado, toque el botón Si uno de los siguientes **Se cumplen las condiciones ...** o en el símbolo más.



5. Toque la condición ambiental deseada o, en la parte inferior, toque Dispositivo.



- **Haga clic para ejecutar:**

La escena se ejecuta manualmente tocando en la aplicación.

- **Temperatura:**

Establezca el requisito de temperatura. Luego toque Ciudad actual. Active la función de ubicación de su dispositivo móvil.

- **Humedad:**

Establezca las condiciones para la humedad. Luego toque Ciudad actual. Active la función de ubicación de su dispositivo móvil.

- **Clima:**

Establece las condiciones climáticas. Luego toque Ciudad actual. Active la función de ubicación de su dispositivo móvil.

- **La salida del sol puesta de sol:**

Toque la opción adecuada. Luego toque Ciudad actual. Active la función de ubicación de su dispositivo móvil.

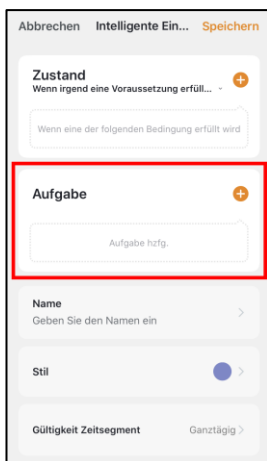
- **Control del tiempo:**

Utilice la rueda de desplazamiento para establecer la hora a la que se debe realizar la automatización. En la parte superior, toque repetir y configure los días de la semana en que debe ejecutarse la automatización.

- **Dispositivo:**

En la lista de dispositivos, toque el dispositivo ELESION deseado cuyo estado debería servir como disparador de la escena (por ejemplo, cuando un dispositivo está encendido o apagado).

6. En el campo Tarea, toque el botón Agregar tarea. o en el símbolo más.

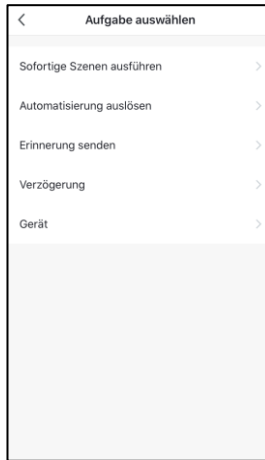


7. Seleccione la tarea que desee.

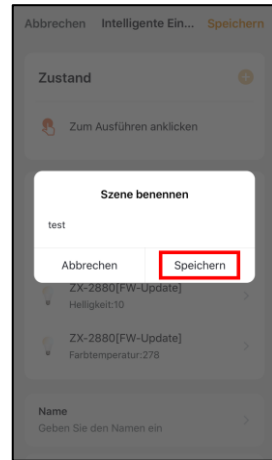
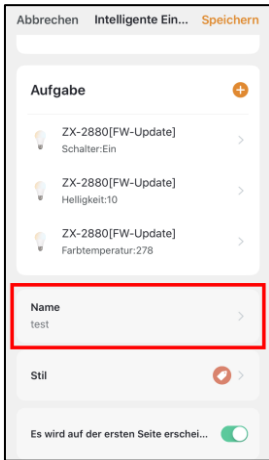


NOTA:

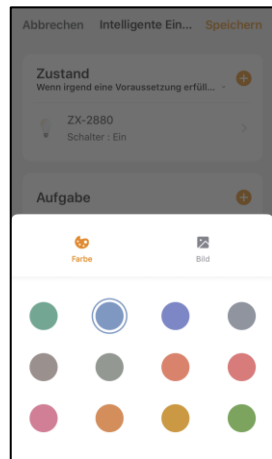
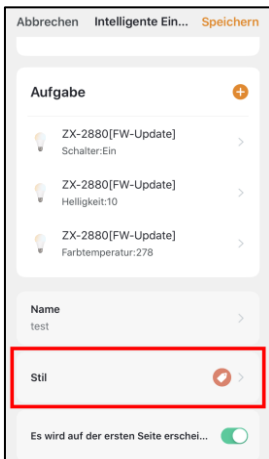
Para poder crear una escena, debe haber seleccionado uno de sus dispositivos ELESION como tarea al menos una vez.



- **Ejecuta escenas instantáneas:**
La activación de la escena activa otra escena al mismo tiempo. Seleccione la escena que desee tocándola.
 - **Automatización de disparadores:**
La activación de la escena también desencadena la automatización. Seleccione la escena que desee tocándola.
 - **Enviar recordatorio:**
Reciba un mensaje que se le envíe automáticamente activando la escena.
 - **Retrasar:**
Deje que la escena comience con un ligero retraso.
 - **dispositivo**
En la lista de dispositivos, toque el dispositivo ELESION deseado que va a realizar una acción.
8. Si es necesario, presiona Siguiete en la esquina superior derecha.
9. En la parte inferior, toca el campo Nombre. Dale un nombre a la escena para que se pueda asignar claramente más tarde. Luego toque Guardar en la ventana de entrada.



10. En la parte inferior, toca el cuadro Estilo. Dale a tu escena un color, una imagen y / o un símbolo de etiqueta. Esto le facilita la asignación de escenas. Por ejemplo, asignando el mismo color a todas las escenas de una habitación o un tipo de producto. Finalmente, toque la pantalla sobre la ventana de selección para aplicar la configuración y cerrar la ventana de selección.

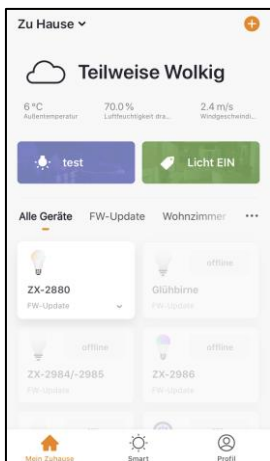


11. Todavía use el interruptor para especificar si la escena debe mostrarse en la pestaña Mi casa (interruptor a la derecha) o no (interruptor a la izquierda).
 12. Finalmente, toque Guardar en la parte superior derecha.
 13. La escena ahora se muestra en la lista Ejecutar y, si corresponde, en la pestaña Mi casa.

7.1.2. Ejecutar escena

1. En la pestaña Mi casa o en la pestaña Inteligente (Ejecutar), toque la escena deseada. Esto se lleva a cabo de inmediato.
2. Se muestran el dispositivo y las acciones configuradas. Toque Aceptar.
3. La acción se lleva a cabo de acuerdo con la configuración.

Mi pestaña de inicio



Pestaña inteligente



7.2. Automatización

Establezca acciones automáticas del dispositivo que se adapten individualmente a sus necesidades. Estos se envían a través de otros dispositivos ELESION conectados a la aplicación a ciertos

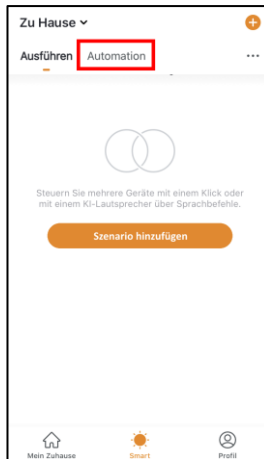
Condiciones adjuntas. Para la creación de automatizaciones ya sea dispositivos sensoriales (por ejemplo, NX-4469) y dispositivos de salida (por ejemplo, su toma WLAN) o información utilizada por Internet sobre las condiciones ambientales de su ciudad. También es posible un control de tiempo simple.

7.2.1. Agregar nueva automatización

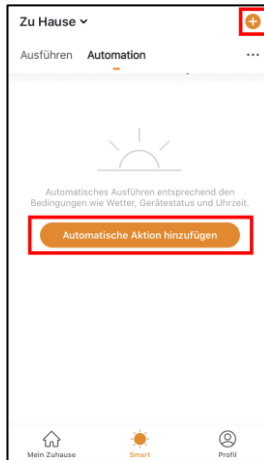
1. Abra la pestaña inteligente.



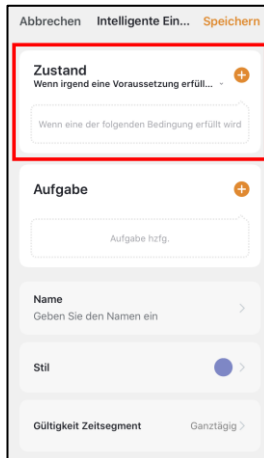
2. En la parte superior, toca la pestaña Automatización.



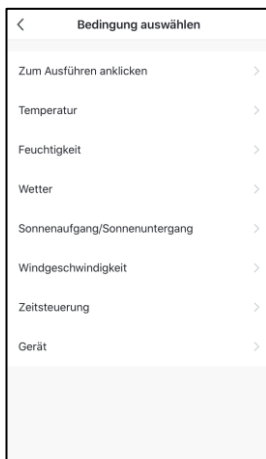
3. Toque el botón Agregar acción automática o el símbolo más en la esquina superior derecha.



4. En el campo Estado, toque en Si se cumple una de las siguientes condiciones ... o en el símbolo más.

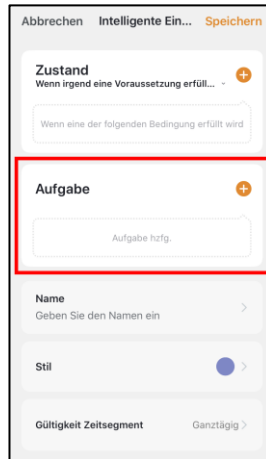


5. Toque la condición ambiental deseada o, en la parte inferior, toque Dispositivo.



- **Haga clic para ejecutar:**
La escena se ejecuta manualmente tocando en la aplicación.
- **Temperatura:**
Establezca el requisito de temperatura. Luego toque Ciudad actual. Active la función de ubicación de su dispositivo móvil.
- **Humedad:**
Establezca las condiciones para la humedad. Luego toque Ciudad actual. Active la función de ubicación de su dispositivo móvil.
- **Clima:**
Establece las condiciones climáticas. Luego toque Ciudad actual. Active la función de ubicación de su dispositivo móvil.
- **La salida del sol puesta de sol:**
Toque la opción adecuada. Luego toque Ciudad actual. Active la función de ubicación de su dispositivo móvil.
- **Control del tiempo:**
Utilice la rueda de desplazamiento para establecer la hora a la que se debe realizar la automatización. En la parte superior, toque repetir y configure los días de la semana en que debe ejecutarse la automatización.
- **Dispositivo:**
En la lista de dispositivos, toque el dispositivo ELESION deseado cuyo estado debería servir como disparador de la escena (por ejemplo, cuando un dispositivo está encendido o apagado).

6. Si es necesario, presiona Siguiente en la esquina superior derecha.
7. En el campo Tarea, toque el botón Agregar tarea. o en el símbolo más.

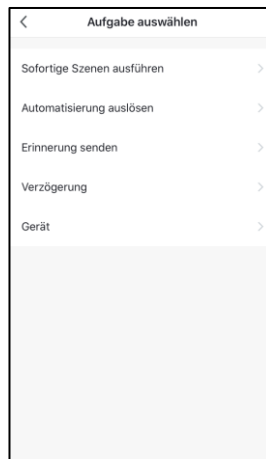


8. Seleccione la tarea que desee.



NOTA:

Para poder crear una escena, debe haber seleccionado uno de sus dispositivos ELESION como tarea al menos una vez.



- **Ejecuta escenas instantáneas:**

La activación de la escena activa otra escena al mismo tiempo. Seleccione la escena que desee tocándola.

- **Automatización de disparadores:**

La activación de la escena también desencadena la automatización. Seleccione la escena que desee tocándola.

- **Enviar recordatorio:**

Reciba un mensaje que se le envíe automáticamente activando la escena.

- **Retrasar:**

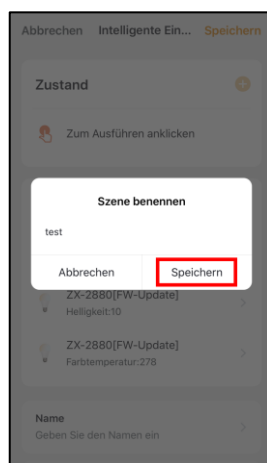
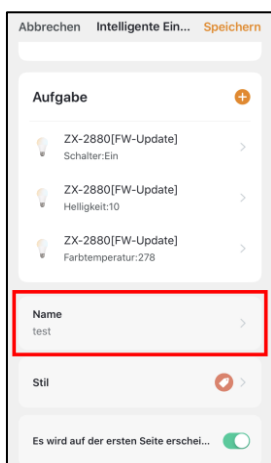
Deje que la escena comience con un ligero retraso.

- **dispositivo**

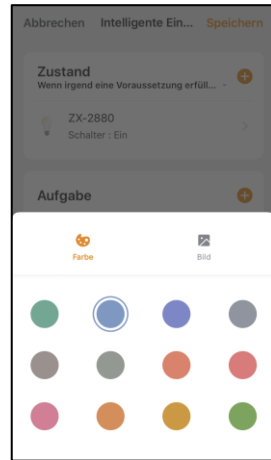
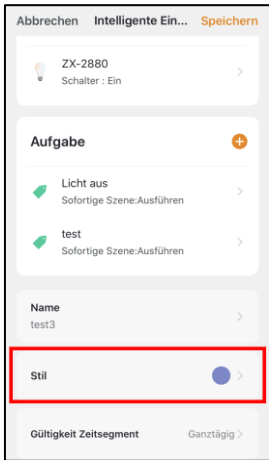
En la lista de dispositivos, toque el dispositivo ELESION deseado que va a realizar una acción.

9. Si es necesario, presiona Siguiete en la esquina superior derecha.

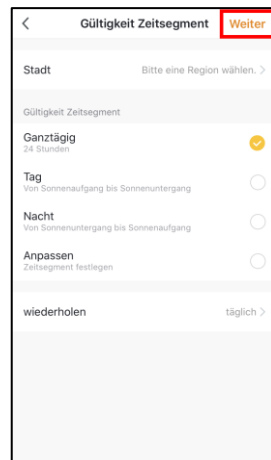
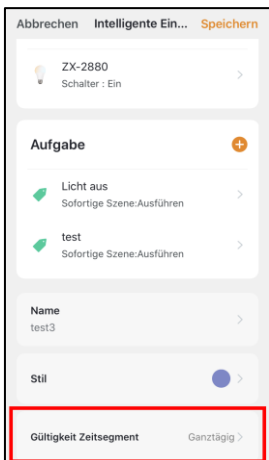
10. En la parte inferior, toca el campo Nombre. Dale un nombre a la escena para que se pueda asignar claramente más tarde. Luego toque Guardar en la ventana de entrada.



11. En la parte inferior, toca el cuadro Estilo. Dale a tu escena un color, una imagen y / o un símbolo de etiqueta. Esto le facilita la asignación de escenas. Por ejemplo, asignando el mismo color a todas las escenas de una habitación o un tipo de producto. Finalmente, toque la pantalla sobre la ventana de selección para aplicar la configuración y cerrar la ventana de selección.



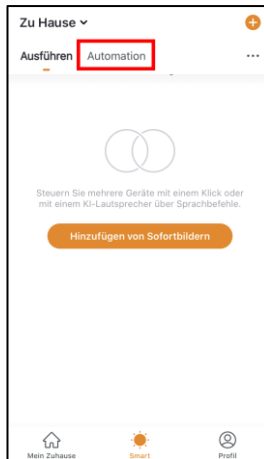
12. Desplácese hacia abajo y toque el campo Validez del segmento de tiempo. Defina a qué hora y en qué días de la semana se debe activar la automatización. Luego, toca Si-guiente en la esquina superior derecha.



13. Finalmente, toque Guardar en la parte superior derecha. La automatización se muestra en la lista de automatización.

7.2.2. Activar / desactivar la automatización

1. Abra la pestaña inteligente.
2. En la parte superior, toca la pestaña Automatización.



3. En la lista de automatización, toque el interruptor de la automatización que desea activar (interruptor a la derecha) o apagar (interruptor a la izquierda).



7.3. Editar escena o automatización

Si desea cambiar una escena o automatización ya configurada (por ejemplo, eliminar o agregar requisitos), proceda de la siguiente manera:

1. Abra la pestaña inteligente.



2. En la parte superior, toque la pestaña correspondiente (Ejecutar / Automatización).
3. En la lista, toque el símbolo de configuración para la escena / automatización deseada (en el cuadro en la parte superior derecha).



4. Agregue los parámetros que desee.



NOTA:

Para eliminar parámetros, proceda de la siguiente manera:

Toque el parámetro hasta que aparezca una ventana de acción y toque Eliminar (Android). Toque el parámetro, deslícese hacia la izquierda y luego toque Eliminar (iOS).

5. En la esquina superior derecha, toca Guardar.

7.4. Eliminar escena o automatización

1. Abra la pestaña inteligente.



2. Toque la pestaña correspondiente (Ejecutar / Automatización).

3. En la lista, toque el símbolo de configuración para la escena / automatización deseada (en el cuadro en la parte superior derecha).



4. Desplácese hacia abajo.

5. Toque Borrado inteligente.

6. Confirma el proceso. La escena / automatización se elimina.

7.5. Siri (solo iOS)

Tiene la opción de crear comandos de voz para Siri para escenas. También puede acceder cómodamente a sus escenas a través de Siri y no tiene que ejecutarlas manualmente.



NOTA:

Lo mejor es mantener una lista de escenas y comandos de voz para que no los olvide o los asigne varias veces por error.

1. Crea una escena si aún no lo has hecho.
2. En la pestaña Inteligente, toque la pestaña Ejecutar. Se muestra la lista de escenas.
3. En la parte inferior, toca el botón Agregar a Siri.



4. En la lista, toque el botón Agregar a Siri junto a la escena que desea agregar a Siri como un comando de voz.



NOTA:

Las escenas que ya se agregaron a Siri no tienen el botón Agregar.

5. Dependiendo de la versión de iOS, ahora puede grabar el comando de voz directamente o ingresarlo usando el teclado.
6. Finalmente, toque Agregar a Siri / Listo.
7. La escena ahora se puede ejecutar con Siri mediante un comando de voz.

8. Elimina la cámara de la aplicación.

1. En la lista de dispositivos (pestaña Mi casa), toque su cámara.
2. En la esquina superior derecha, toca el ícono de configuración.



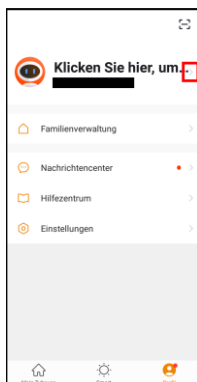
3. Desplácese hacia abajo y toque Eliminar el dispositivo.
4. Confirma el proceso. Su cámara se eliminará de la aplicación.

9. Elimina la cuenta de la aplicación.

1. Abra la pestaña Perfil.



2. En la parte superior derecha, toca la flecha junto a tu dirección de correo electrónico.



3. Toque el elemento de menú Cuenta y seguridad.
4. Toque el elemento de menú Desactivar cuenta.
5. Confirma el proceso.
6. Lea atentamente la pantalla de información. Luego toque Aceptar.
7. Su cuenta será eliminada inmediatamente.

Enlace a Amazon Show



NOTA:

Para transferir imágenes y sonido fuera de la aplicación ELESION, necesita Alexa Echo Show y una cuenta de Amazon.

1. Instale la aplicación Amazon Alexa de Amazon.
2. Abra la aplicación Amazon Alexa.
3. Inicie sesión con su cuenta de Amazon.
4. Abra el menú y toque el elemento del menú Habilidades y juegos.
5. Ingrese ELESION en la barra de búsqueda. Luego toque el icono de la lupa.
6. En la lista de resultados de la búsqueda, toque ELESIÓN.
7. Toca ACTIVAR.
8. Establezca su país en la parte delantera del primer campo de entrada.



NOTA:

La lista de países no es alfabética, sino ordenada por código de área. Los países se enumeran con sus nombres en inglés (por ejemplo, Alemania +49).

9. Además del código de país, ingrese la dirección de correo electrónico o el número de teléfono móvil con el que se registró en ELESION.
10. Ingrese la contraseña de su cuenta ELESION en el segundo campo.
11. Toca Conectar inmediatamente.
12. El símbolo ELESION y su dirección de correo electrónico o número de teléfono móvil se muestran arriba. En la parte inferior, toca Autorizar. Su cuenta ELESION se vinculará a la **Amazon Alexa**-Aplicación vinculada. Esto puede tardar unos minutos.
13. Espere a que aparezca el mensaje de éxito ELESION se vinculó correctamente. Luego, toca Listo en la parte superior izquierda. Llegas a la pestaña ELESIÓN de la aplicación.
14. Toca DESCUBRIR DISPOSITIVOS.

Comandos de voz

Después de vincularse a su Alxa Echo Show, puede controlar la cámara con los siguientes comandos de voz. El marcador de posición XXX representa el nombre de la cámara asignado en la aplicación ELESION.

Mostrar imagen en vivo	Alexa, muestra XXX.
Ocultar imagen en vivo	Alexa, oculta el XXX.

protección de Datos

Antes de entregar el dispositivo a terceros, enviarlo para su reparación o devolverlo, tenga en cuenta los siguientes puntos:

- Quita el dispositivo de la aplicación.
- Restablece el dispositivo a la configuración de fábrica.
- Retire la tarjeta de memoria.

En la aplicación se puede encontrar una explicación de por qué se requieren ciertos datos personales para el registro o ciertas autorizaciones para su uso.

Especificaciones técnicas

Batería de iones de litio		3.600 mAh
Clasificación		5 V CC, 1 A
Clase de protección III		Protección de baja tensión
Grabación continua	Día	hasta 10 horas
	Noche (IR)	hasta 9 horas
ACCESO IN-ALÁMBRICO A INTERNET	defecto	802.11 b / g / n (2,4 GHz)
	Apellido	NX4610
	Frecuencia de radio	2,412-2,472 MHz
	Poder de transmisión	18 dBm
resolución		1920 x 1080 píxeles (1080p)
cuadros por segundo		15
Compresión de video		H.264 (MP4)
Tarjeta de memoria		microSD hasta 64 GB
Dimensiones		82 x 34 x 34 mm
Peso		95 g

Texto de la licencia GPL

Si lo solicita (en opensource@pearl.de), le enviaremos el código fuente en un soporte de datos disponible comercialmente, cuyos costos de producción reclamaremos a cambio. Puede ver el texto completo de la licencia a continuación. Puede obtener más información, especialmente por qué no hay una traducción oficial al alemán de las condiciones de la licencia, en <http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html>. Dado que se trata de software gratuito, los desarrolladores de este software excluyen la responsabilidad en la medida permitida por la ley. Tenga en cuenta que, por supuesto, la garantía del hardware no se ve afectada y existe en su totalidad. Estaremos encantados de responder a más preguntas en opensource@pearl.de.

LICENCIA PÚBLICA GENERAL GNU

Versión 2, junio de 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, EE. UU.

Todo el mundo puede copiar y distribuir copias textuales de este documento de licencia, pero no se permite cambiarlo.

Preámbulo

Las licencias para la mayoría del software están diseñadas para quitarle la libertad de compartirlo y cambiarlo. Por el contrario, la Licencia Pública General de GNU está destinada a garantizar su libertad para compartir y cambiar software libre para asegurarse de que el software sea gratuito para todos sus usuarios. Esta Licencia Pública General se aplica a la mayor parte del software de Free Software Foundation y a cualquier otro programa cuyos autores se comprometan a utilizarlo. (En su lugar, algún otro software de la Free Software Foundation está cubierto por la GNU Lesser General Public License). También puede aplicarlo a sus programas.

Cuando hablamos de software libre, nos referimos a la libertad, no al precio. Nuestras Licencias Públicas Generales están diseñadas para garantizar que tenga la libertad de distribuir copias de software gratuito (y cobrar por este servicio si lo desea), que reciba el código fuente o pueda obtenerlo si lo desea, que puede cambiar el software o utilizar partes de él en nuevos programas gratuitos; y que sepa que puede hacer estas cosas.

Para proteger sus derechos, debemos imponer restricciones que prohíban a cualquier persona negarle estos derechos o pedirle que renuncie a los mismos. Estas restricciones se traducen en ciertas responsabilidades para usted si distribuye copias del software o si lo modifica.

Por ejemplo, si distribuye copias de dicho programa, ya sea gratis o pagando, debe otorgar a los destinatarios todos los derechos que tiene. Debe asegurarse de que ellos también reciban o puedan obtener el código fuente. Y debe mostrarles estos términos para que conozcan sus derechos. Protegemos sus derechos con dos pasos: (1) derechos de autor del software y (2) le ofrecemos esta licencia que le da permiso legal para copiar,

distribuir y / o modificar el software. Además, para la protección de cada autor y la nuestra, queremos asegurarnos de que todos entiendan que no hay garantía para este software gratuito. Si el software es modificado por otra persona y se transmite, queremos que sus destinatarios sepan que lo que tienen no es el original, de modo que cualquier problema introducido por otros no se refleje en la reputación del autor original.

Finalmente, cualquier programa gratuito está constantemente amenazado por patentes de software. Deseamos evitar el peligro de que los redistribuidores de un programa gratuito obtengan licencias de patente individualmente, lo que de hecho hace que el programa sea propietario. Para evitar esto, hemos dejado claro que cualquier patente debe tener licencia para uso gratuito de todos o no tener licencia.

Los términos y condiciones precisos para la copia, distribución y modificación siguen

TÉRMINOS Y CONDICIONES DE COPIA, DISTRIBUCIÓN Y MODIFICACIÓN

Esta licencia se aplica a cualquier programa u otro trabajo que contenga un aviso colocado por el titular de los derechos de autor que indique que puede distribuirse según los términos de esta licencia pública general. El "Programa", a continuación, se refiere a dicho programa o trabajo, y un "trabajo basado en el Programa" significa el Programa o cualquier trabajo derivado bajo la ley de derechos de autor: es decir, un trabajo que contiene el Programa o una parte de la misma, ya sea textualmente o con modificaciones y / o traducida a otro idioma. (Heredada, la traducción se incluye sin limitación en el término "modificación"). A cada licenciatario se le llama "usted". Las actividades distintas de la copia, distribución y modificación no están cubiertas por esta Licencia; están fuera de su alcance. El acto de ejecutar el programa no está restringido, y el resultado del programa se cubre solo si su contenido constituye un trabajo basado en el programa (independientemente de que se haya realizado mediante la ejecución del programa). Que eso sea cierto depende de lo que haga el programa.

1. Puede copiar y distribuir copias textuales del código fuente del Programa a medida que lo recibe, en cualquier medio, siempre que publique de manera visible y adecuada en cada copia un aviso de derechos de autor apropiado y una renuncia de garantía; mantener intactos todos los avisos que se refieren a esta Licencia y a la ausencia de garantía; y entregue a los demás destinatarios del programa una copia de esta licencia junto con el programa.

Puede cobrar una tarifa por el acto físico de transferir una copia y, si lo desea, puede ofrecer protección de garantía a cambio de una tarifa.

2. Puede modificar su copia o copias del programa o cualquier parte del mismo, formando así un trabajo basado en el programa, y copiar y distribuir tales modificaciones o trabajo bajo los términos de la Sección 1 anterior, siempre que también cumpla con todas las estas condiciones:

- a) Debe hacer que los archivos modificados lleven avisos prominentes que indiquen que cambió los archivos y la fecha de cualquier cambio.

- b) Debe hacer que cualquier trabajo que distribuya o publique, que en su totalidad o en parte contenga o se derive del programa o cualquier parte del mismo, sea licenciado en su totalidad sin cargo para terceros bajo los términos de esta licencia.
- c) Si el programa modificado normalmente lee los comandos de manera interactiva cuando se ejecuta, debe hacer que, cuando comience a ejecutarse para dicho uso interactivo de la manera más común, imprima o muestre un anuncio que incluya un aviso de derechos de autor apropiado y un aviso de que no hay garantía (o si no, diciendo que usted proporciona una garantía) y que los usuarios pueden redistribuir el programa bajo estas condiciones, y decirle al usuario cómo ver una copia de esta licencia. (Excepción: si el Programa en sí es interactivo, pero normalmente no imprime dicho anuncio, no es necesario que su trabajo basado en el Programa imprima un anuncio).

Estos requisitos se aplican a la obra modificada en su conjunto. Si las secciones identificables de ese trabajo no se derivan del Programa y pueden considerarse razonablemente trabajos independientes y separados en sí mismos, entonces esta Licencia y sus términos no se aplican a esas secciones cuando las distribuye como trabajos separados. Pero cuando distribuye las mismas secciones como parte de un todo que es una obra basada en el programa, la distribución del todo debe realizarse según los términos de esta licencia, cuyos permisos para otras licencias se extienden al todo y, por tanto, a cada y cada parte independientemente de quién la haya escrito.

Por lo tanto, no es la intención de esta sección reclamar derechos o impugnar sus derechos sobre trabajos escritos completamente por usted; más bien, la intención es ejercer el derecho a controlar la distribución de trabajos derivados o colectivos basados en el programa.

Además, una mayor agregación de otro trabajo no basado en el programa con el programa (o con un trabajo basado en el programa) en un volumen de un medio de almacenamiento o distribución no incluye el otro trabajo bajo el alcance de esta licencia.

3. Puede copiar y distribuir el Programa (o un trabajo basado en él, según la Sección 2) en código objeto o en forma ejecutable según los términos de las Secciones 1 y 2 anteriores siempre que también realice una de las siguientes acciones:

- a. Acompañarlo con el código fuente completo legible por máquina correspondiente, el cual debe ser distribuido bajo los términos de las Secciones 1 y 2 anteriores en un medio utilizado habitualmente para el intercambio de software; o,
- b. Acompañarlo con una oferta por escrito, válida por al menos tres años, para entregar a cualquier tercero, por un cargo no mayor al costo de realizar físicamente la distribución de la fuente, una copia completa legible por máquina del código fuente correspondiente, para ser distribuida bajo los términos de las Secciones 1 y 2 anteriores en un medio utilizado habitualmente para el intercambio de software; o,

- c. Acompáñelo con la información que recibió sobre la oferta para distribuir el código fuente correspondiente. (Esta alternativa está permitida solo para distribución no comercial y solo si recibió el programa en código objeto o forma ejecutable con dicha oferta, de acuerdo con la Subsección b anterior).

El código fuente de una obra significa la forma preferida de la obra para realizar modificaciones. Para un trabajo ejecutable, el código fuente completo significa todo el código fuente de todos los módulos que contiene, más cualquier archivo de definición de interfaz asociado, más los scripts utilizados para controlar la compilación e instalación del ejecutable. Sin embargo, como una excepción especial, el código fuente distribuido no necesita incluir nada que se distribuya normalmente (ya sea en forma fuente o binaria) con los componentes principales (compilador, núcleo, etc.) del sistema operativo en el que se ejecuta el ejecutable, a menos que ese componente acompañe al ejecutable.

Si la distribución de código ejecutable o de objeto se realiza ofreciendo acceso para copiar desde un lugar designado, entonces ofrecer acceso equivalente para copiar el código fuente desde el mismo lugar cuenta como distribución del código fuente, aunque terceros no estén obligados a copiar el código fuente. fuente junto con el código objeto.

4. No puede copiar, modificar, sublicenciar ni distribuir el programa, excepto en los casos expresamente previstos en esta licencia. Cualquier intento de copiar, modificar, sublicenciar o distribuir el programa de otra manera es nulo y automáticamente terminará sus derechos bajo esta licencia. Sin embargo, a las partes que hayan recibido copias o derechos de usted bajo esta licencia no se les dará por terminada su licencia siempre que dichas partes sigan cumpliendo plenamente.

5. No es necesario que acepte esta licencia, ya que no la ha firmado. Sin embargo, nada más le otorga permiso para modificar o distribuir el programa o sus trabajos derivados. Estas acciones están prohibidas por ley si no acepta esta Licencia. Por lo tanto, al modificar o distribuir el programa (o cualquier trabajo basado en el programa), usted indica su aceptación de esta licencia para hacerlo, y todos sus términos y condiciones para copiar, distribuir o modificar el programa o los trabajos basados en él.

6. Cada vez que redistribuye el programa (o cualquier trabajo basado en el programa), el destinatario recibe automáticamente una licencia del licenciante original para copiar, distribuir o modificar el programa sujeto a estos términos y condiciones. No puede imponer más restricciones al ejercicio de los derechos otorgados por los destinatarios en. Usted no es responsable de hacer cumplir esta licencia por parte de terceros.

7. Si, como consecuencia de una sentencia judicial o alegación de infracción de patente o por cualquier otro motivo (no limitado a cuestiones de patentes), se le imponen condiciones (ya sea por orden judicial, acuerdo o de otro modo) que contradigan las condiciones de esta Licencia, no lo eximen de las condiciones de esta licencia. Si no puede distribuir para satisfacer simultáneamente sus obligaciones bajo esta Licencia y cualquier otra obligación pertinente, entonces, como consecuencia, no puede distribuir el Programa en absoluto. Por ejemplo, si una licencia de patente no permite la redistribución libre de regalías del Programa, por todos aquellos que reciben copias directa o indirectamente a través de usted, entonces la única forma en que podría satisfacer tanto esta licencia como esta sería abstenerse por completo de distribuir el programa.

Si alguna parte de esta sección se considera inválida o inaplicable bajo cualquier circunstancia particular, se pretende que el resto de la sección se aplique y la sección en su conjunto se aplicará en otras circunstancias.

No es el propósito de esta sección inducirlo a infringir ninguna patente u otros reclamos de derechos de propiedad o impugnar la validez de dichos reclamos; Esta sección tiene el único propósito de proteger la integridad del sistema de distribución de software libre, que se implementa mediante prácticas de licencia pública. Mucha gente ha hecho contribuciones generosas a la amplia gama de software distribuido a través de ese sistema confiando en la aplicación consistente de ese sistema; Depende del autor / donante decidir si está dispuesto a distribuir software a través de cualquier otro sistema y un licenciatario no puede imponer esa elección.

Esta sección está destinada a dejar completamente en claro lo que se cree que es una consecuencia del resto de esta licencia.

8. Si la distribución y / o el uso del Programa está restringido en ciertos países, ya sea por patentes o por interfaces con derechos de autor, el titular de los derechos de autor original que coloca el Programa bajo esta Licencia puede agregar una limitación de distribución geográfica explícita que excluya esos países, de modo que la distribución sólo está permitido en o entre países no excluidos. En tal caso, esta licencia incorpora la limitación como si estuviera escrita en el cuerpo de esta licencia.

9. La Free Software Foundation puede publicar versiones revisadas y / o nuevas de la Licencia Pública General de vez en cuando. Estas nuevas versiones serán similares en espíritu a la versión actual, pero pueden diferir en detalles para abordar nuevos problemas o inquietudes.

A cada versión se le asigna un número de versión distintivo. Si el programa especifica un número de versión de esta licencia que se aplica a él y "cualquier versión posterior", tiene la opción de seguir los términos y condiciones de esa versión o de cualquier versión posterior publicada por la Free Software Foundation. Si el programa no especifica un número de versión de esta licencia, puede elegir cualquier versión publicada por la Free Software Foundation.

10. Si desea incorporar partes del programa en otros programas libres cuyas condiciones de distribución son diferentes, escriba al autor para pedirle permiso. Para el software que tiene derechos de autor de la Free Software Foundation, escriba a la Free Software Foundation; a veces hacemos excepciones para esto. Nuestra decisión se guiará por los dos objetivos de preservar el estado libre de todos los derivados de nuestro software libre y promover el intercambio y la reutilización del software en general.

SIN GARANTÍA

11. DEBIDO A QUE EL PROGRAMA TIENE UNA LICENCIA GRATUITA, NO HAY GARANTÍA PARA EL PROGRAMA, EN LA MEDIDA PERMITIDA POR LA LEY APLICABLE. EXCEPTO CUANDO SE INDIQUE LO CONTRARIO POR ESCRITO, LOS TITULARES DE LOS DERECHOS DE AUTOR Y / O OTRAS PARTES PROPORCIONAN EL PROGRAMA "TAL CUAL" SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, YA SEA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE

COMERCIABILIDAD E IDONEIDAD DE UNA PARTE . USTED ASUME TODO EL RIESGO EN RELACIÓN CON LA CALIDAD Y EL RENDIMIENTO DEL PROGRAMA. SI EL PROGRAMA RESULTA DEFECTUOSO, USTED ASUME EL COSTO DE TODOS LOS SERVICIOS, REPARACIONES O CORRECCIONES NECESARIOS.

12. EN NINGÚN CASO A MENOS QUE LO REQUIERA LA LEY APLICABLE O ACUERDO POR ESCRITO, CUALQUIER TITULAR DE LOS DERECHOS DE AUTOR, O CUALQUIER OTRA PARTE QUE PUEDA MODIFICAR Y / O REDISTRIBUIR EL PROGRAMA COMO SE PERMITE ARRIBA, SERÁ RESPONSABLE ANTE USTED POR DAÑOS, INCLUYENDO CUALQUIER DAÑO GENERAL, ESPECIAL DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES QUE SURJAN DEL USO O LA INCAPACIDAD DE UTILIZAR EL PROGRAMA (INCLUYENDO PERO NO LIMITADO A LA PÉRDIDA DE DATOS O DATOS QUE SE REPRESENTEN INEXACTITOS O PÉRDIDAS SOSTENIDAS POR USTED O TERCEROS O UNA FALLA DEL PROGRAMA PARA OPERAR CON CUALQUIER OTRO PROGRAMA) , INCLUSO SI DICHO TITULAR U OTRA PARTE HA SIDO ADVERTIDO DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS.

FIN DE TÉRMINOS Y CONDICIONES

Cómo aplicar estos términos a sus nuevos programas

Si desarrolla un nuevo programa y desea que sea de la mayor utilidad posible para el público, la mejor manera de lograrlo es convertirlo en un software gratuito que todos puedan redistribuir y cambiar bajo estos términos.

Para ello, adjunte los siguientes avisos al programa. Es seguro adjuntarlos al comienzo de cada archivo fuente para transmitir de manera más efectiva la exclusión de garantía; y cada archivo debe tener al menos la línea "copyright" y un puntero al lugar donde se encuentra el aviso completo.

una línea para dar el nombre del programa y una idea de lo que hace.

Copyright (C) +++ yyyy nombre del autor +++

Este programa es software gratuito; puede redistribuirlo y / o modificarlo según los términos de la Licencia Pública General GNU publicada por la Free Software Foundation; Ya sea la versión 2 de la Licencia o (a su elección) cualquier versión posterior.

Este programa se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA; incluso sin la garantía implícita de COMERCIABILIDAD o APTITUD PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR. Consulte la Licencia pública general de GNU para obtener más detalles.

Debería haber recibido una copia de la Licencia Pública General GNU junto con este programa; si no, escriba a Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, Estados Unidos.

También agregue información sobre cómo contactarlo por correo electrónico y en papel.

Si el programa es interactivo, haga que muestre un breve aviso como este cuando se inicie en modo interactivo:

*Gnomovision versión 69, Copyright (C) año nombre del autor
Gnomovision viene SIN ABSOLUTAMENTE NINGUNA GARANTÍA; para obtener detalles, escriba "show w". Este es un software gratuito y puede redistribuirlo bajo ciertas condiciones; escriba "show c" para obtener más detalles.*

Los comandos hipotéticos `show w` y `show c` deberían mostrar las partes apropiadas de la Licencia Pública General. Por supuesto, los comandos que usa pueden llamarse de otra manera que `show w` y `show c`; incluso podrían ser clics del mouse o elementos de menú, lo que se adapte a su programa.

También debe hacer que su empleador (si trabaja como programador) o su escuela, si corresponde, firmen una "renuncia de derechos de autor" para el programa, si es necesario. Aquí hay una muestra; alterar los nombres:

Yoyodyne, Inc., por la presente, renuncia a todo interés de derechos de autor en el programa "Gnomovision" (que pasa por los compiladores) escrito por James Hacker.

firma de Ty Coon, 1 de abril de 1989
Ty Coon, presidente de Vice

Esta Licencia Pública General no permite incorporar su programa en programas propietarios. Si su programa es una biblioteca de subrutinas, puede considerar más útil permitir vincular aplicaciones propietarias con la biblioteca. Si esto es lo que desea hacer, utilice la Licencia pública general reducida GNU en lugar de esta Licencia.

Servicio al Cliente:

DE: +49 (0) 7631-360-350

CH: +41 (0) 848-223-300

FR: +33 (0) 388-580-202

Importado de:

PEARL.GmbH | PEARL Straße 1–3 | D-79426 Buggingen

© REV4 - 15.06.2020 - BS // MF