

Cámara de seguridad HD micro IP IPC-60.mini

con WiFi, visión nocturna y acceso a aplicaciones

operación manual



Tabla de contenido

Tu nueva cámara de vigilancia HD micro IP	4
alcance de entrega	5
Notas importantes al principio	6
instrucciones de seguridad	6
Información importante sobre la eliminación	8
Declaración de conformidad	8
Detalles de producto	9
cámara.....	9
equipo.....	10
Indicadores LED.....	11
Instrucciones de funcionamiento importantes	11
Instalación	12
1. Inserte la tarjeta de memoria	12
2. Montaje.....	13
3. Cargue la batería integrada	13
4. Instale la aplicación	14
5. Conecte la cámara a la aplicación.....	14
5.1 Modo AP (conexión directa local).....	14
5.2 Modo IP (conexión de enrutador, acceso global)	15
utilizar	17
encender.....	17
Modo de espera de la cámara	18
Apagar	18
Modos de conexión	18
Modos de funcionamiento.....	20
Cambiar modo de funcionamiento.....	20
Modo de vídeo.....	21
Modo foto	21
Modo de detección de movimiento	22
Forzar reinicio de la cámara	23
Restablecer las contraseñas a las predeterminadas	23
Aplicación.....	24
lista de dispositivos.....	24

Imagen en vivo	25
Activar / desactivar la detección de movimiento	26
Lista de grabaciones	26
Reproducir grabación	26
Guardar grabaciones en otros dispositivos	27
Guardar en el dispositivo móvil	27
Guardar en la computadora	27
Compartir grabación	27
Eliminar grabación.....	28
Configuraciones.....	28
Conecte la cámara a otro dispositivo móvil	29
Dispositivo móvil en la misma red WiFi	29
Dispositivo móvil en otra red WiFi	29
Restablecer cámara	30
Quita la cámara de la aplicación.....	30
Resolución de problemas	31
protección de Datos	31
Especificaciones técnicas.....	32
Texto de la licencia GPL.....	33

En el sitio web puede encontrar información y respuestas a las preguntas más frecuentes (FAQ) sobre muchos de nuestros productos, así como cualquier manual actualizado:

www.7links.me

Introduzca el número de artículo o el nombre del artículo en el campo de búsqueda.

Tu nueva cámara de vigilancia HD micro IP

Estimado cliente,

Gracias por adquirir esta cámara de seguridad HD Micro IP. La cámara graba automáticamente mediante detección de movimiento tan pronto como sucede algo en su campo de visión. Y eso en un formato de alta resolución y que ahorra espacio. Gracias al gran ángulo de 140 °, cubre un área enorme. En la oscuridad, 8 LED de infrarrojos proporcionan iluminación adicional. Gracias a la aplicación, también tiene acceso cuando está en movimiento.

Lea estas instrucciones de funcionamiento y siga la información y los consejos que se enumeran para que pueda utilizar su nueva cámara de vigilancia HD micro IP de manera óptima.

alcance de entrega

- Cámara de vigilancia HD micro IP IPC-60.mini
- Soporte de imán
- Cable micro-USB a USB (1 m)
- 2 x almohadillas adhesivas redondas
- 2 x placas de metal redondas
- Herramienta de reinicio
- operación manual

Aplicación recomendada

Para operar necesita una aplicación que conecte su cámara y Tu dispositivo móvil. Recomendamos la aplicación gratuita iCookyCam.

Notas importantes al principio

instrucciones de seguridad

- Lea atentamente las instrucciones de uso. Contienen información importante sobre el uso, la seguridad y el mantenimiento del dispositivo. Guarde las instrucciones de uso en un lugar seguro y, si es necesario, entréguelas a los usuarios posteriores.
- El dispositivo solo se puede utilizar para el fin previsto de acuerdo con estas instrucciones de funcionamiento.
- Siga las instrucciones de seguridad al usarlo.
- Antes de la puesta en servicio, compruebe si el dispositivo y su cable de conexión, así como los accesorios, presentan daños.
- No utilice el dispositivo si está visiblemente dañado.
- Utilice el dispositivo únicamente en enchufes domésticos estándar. Compruebe si la tensión de red especificada en la placa de características coincide con la de su red eléctrica.
- No apriete el cable de conexión, no lo tire sobre bordes afilados o superficies calientes; No utilice el cable de conexión para transportar.
- Si el cable de alimentación de este dispositivo está dañado, debe ser reemplazado por el fabricante o su servicio de atención al cliente o una persona igualmente calificada para evitar peligros.
- Desenchufe el dispositivo después de cada uso, en caso de mal funcionamiento durante el funcionamiento y antes de limpiar el dispositivo.
- Nunca extraiga el enchufe de la toma con el cable de alimentación o con las manos mojadas.
- El dispositivo está destinado exclusivamente para fines domésticos o similares. ¡No debe utilizarse con fines comerciales!
- El dispositivo solo es apto para uso en interiores.
- Asegúrese de que el dispositivo esté estable durante el funcionamiento y de que no pueda tropezar con el cable de alimentación.
- Nunca utilice el dispositivo después de un mal funcionamiento, por ejemplo, si el dispositivo se ha caído al agua o se ha dañado de cualquier otra forma.
- El fabricante no asume ninguna responsabilidad por el uso incorrecto resultante del incumplimiento de las instrucciones de uso.
- Modificar o cambiar el producto afecta la seguridad del producto. ¡Atención, riesgo de lesiones!
- Todos los cambios y reparaciones en el dispositivo o los accesorios solo pueden ser realizados por el fabricante o por personas expresamente autorizadas por él.
- Asegúrese de que el producto se utilice desde una toma de corriente de fácil acceso para que pueda desconectar rápidamente el dispositivo de la red en caso de emergencia.
- Nunca abra el producto usted mismo. ¡No realice nunca reparaciones usted mismo!
- Manipule el producto con cuidado. Puede dañarse con golpes, golpes o caídas desde poca altura.
- Mantenga el producto alejado de la humedad y el calor extremo.
- Nunca sumerja el producto en agua u otros líquidos.

- Al realizar sus grabaciones, le conviene respetar el derecho a su propia imagen y la palabra hablada por los demás.
- ¡Reservado el derecho a realizar modificaciones técnicas y errores!

Información importante sobre la eliminación

Este dispositivo eléctrico no debe tirarse a la basura doméstica. Para una eliminación adecuada, comuníquese con los puntos de recolección públicos de su comunidad. Para obtener detalles sobre la ubicación de dicho punto de recolección y las restricciones de cantidad por día / mes / año, consulte la información del municipio respectivo.



Declaración de conformidad

PEARL.GmbH declara que el producto NX-4572-675 cumple con la directiva RoHS 2011/65 / EU, la directiva EMC 2014/30 / EU, la directiva de baja tensión 2014/35 / EU y la directiva de equipos de radio 2014/53 / UE.

Kurtasz, A.

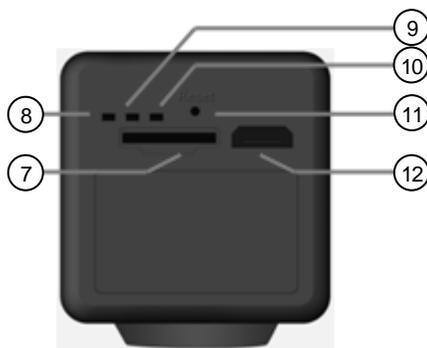
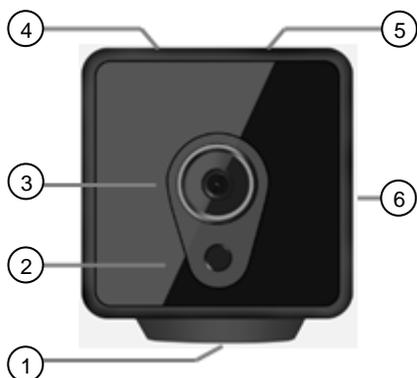
Diploma de Gestión de la Calidad. Ing. (FH) Andreas Kurtasz

Puede encontrar la declaración de conformidad detallada en www.pearl.de/support. Introduzca el número de artículo NX-4572 en el campo de búsqueda.



Detalles de producto

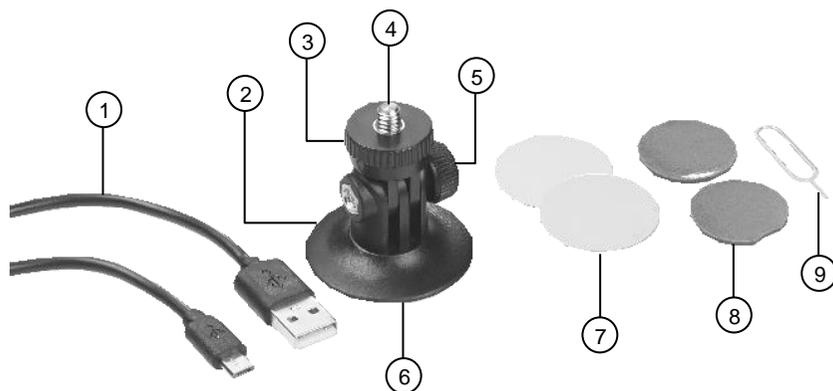
cámara



1. hilo
2. Sensor de luz
3. Lente de la cámara
4. Botón de modo M
5. Boton de encendido / apagado
6. micrófono

7. ranura para tarjeta microSD
8. LED amarillo
9. LED azul
10. LED rojo
11. Botón de reinicio
12. Entrada micro USB

equipo



1. cable USB
2. Soporte de imán
3. Tuerca de rosca
4. Tornillo roscado
5. Pasion madre
6. Superficie magnética
7. Placa de metal
8. Almohadilla adhesiva
9. Herramienta de reinicio

Indicadores LED

En general, el LED encendido permanentemente indica el modo de conexión actual. El LED azul muestra el modo AP (acceso local), el LED rojo el modo IP (acceso global).

LED	acción	sentido
azul (Modo AP)	brilla	Modo de espera de la cámara
	parpadea lentamente	Grabación de vídeo
	parpadea cada 15 s	Modo foto
rojo (Modo IP)	brilla	Modo de espera de la cámara
	parpadea lentamente	Grabación de vídeo
	parpadea cada 15 s	Modo foto
azul rojo	se ilumina en azul, parpadea en rojo	Grabación por detección de movimiento en modo AP
	luces rojas, destellos azules	Grabación por detección de movimiento en modo IP
	ambos se iluminan	Modo de detección de movimiento: cámara en espera
	parpadear al mismo tiempo	Sin tarjeta de memoria
amarillo	brilla	la batería se está cargando

Instrucciones de funcionamiento importantes

Tu cámara tardará unos minutos en encenderse y cambiar de modo. Espere pacientemente a que los LED indiquen que se ha alcanzado el estado deseado. Mientras tanto, no presione ningún botón de la cámara.

Instalación

1. Inserte la tarjeta de memoria



NOTA:

La tarjeta microSD solo se puede insertar y quitar cuando el dispositivo está apagado. De lo contrario, existe el riesgo de pérdida de datos.

1. Formatee su tarjeta microSD (hasta 64 GB, clase 10 o superior, no en Includo) en la computadora en FAT32.



NOTA:

Para formatear tarjetas microSD con una capacidad de más de 32 GB en FAT32, necesita un programa de formateo adecuado en computadoras con Windows.

2. Deslice la tarjeta microSD hacia adentro con la esquina redondeada primero. Ranura para tarjeta microSD en su cámara. Los puntos de contacto dorados apuntan hacia arriba (hacia los botones).



3. Se debe superar una ligera resistencia del resorte para que la tarjeta microSD encaje en su lugar.



NOTA:

Para quitar la tarjeta microSD, simplemente empújela un poco más en la ranura de la tarjeta y luego extráigala.

2. Montaje

El soporte del imán se puede fijar a superficies de metales ferrosos. Si no hay una superficie de metal adecuada disponible, puede usar las almohadillas adhesivas para colocar una placa de metal en la ubicación deseada. El soporte del imán puede adherirse a este.

1. Atornille la cámara en el tornillo roscado del soporte del imán.
2. Alinee la lente de la cámara en la dirección deseada. Fije la posición enroscando la tuerca roscada hacia arriba hasta que toque la cámara.



3. Fije el soporte con la superficie magnética a una superficie ferrosa.



NOTA:

Si es necesario, use las almohadillas adhesivas y las placas de metal para asegurarse de que la superficie sea ferrosa. Limpie el área deseada de polvo, grasa y suciedad antes de colocar las almohadillas adhesivas.

4. Afloje la tuerca de inclinación y establezca el ángulo de cámara deseado. Luego vuelva a apretar la tuerca firmemente.

3. Cargue la batería integrada



NOTA:

Cargue completamente la batería integrada antes de usarla por primera vez. Cuando está completamente cargada, la batería dura hasta 5 horas de grabación durante el día o hasta 2,5 horas con la visión nocturna activada.

Conecte el cable USB a su cámara y un adaptador de corriente USB adecuado. El LED amarillo se enciende durante el proceso de carga.

4. Instale la aplicación

Para operar, necesita una aplicación que pueda establecer una conexión entre su cámara y su dispositivo móvil. Recomendamos la aplicación gratuita iCookyCam. Búscalo en Google Play Store (Android) o App Store (iOS) e instálalo en tu dispositivo móvil.



5. Conecte la cámara a la aplicación

Su cámara se puede conectar a la aplicación de dos formas. Los modos de conexión difieren en cómo se conectan exactamente los dispositivos entre sí y en el rango de la conexión.

modo	Enlaces	Rango
AP	Cámara - dispositivo móvil	local (aprox.10 m)
IP	Cámara - enrutador - dispositivo móvil	global

Las pantallas LED indican en qué modo de conexión se encuentra actualmente su cámara. Asegúrese siempre de estar en el modo de conexión correcto.



NOTA:

Para poder conectar su cámara a la aplicación, debe estar en modo AP al principio, independientemente del modo de conexión que desee utilizar al final.

5.1 Modo AP (conexión directa local)

LED	acción	sentido
azul	brilla	Colocarse
	destellos	La grabación de video está en progreso

1. Conecte el cable USB a su cámara y un adaptador de corriente USB adecuado.



NOTA:

Para la configuración inicial, recomendamos encarecidamente utilizar la fuente de alimentación para que la configuración no se interrumpa repentinamente debido a un nivel bajo de batería. Si la batería no está completamente cargada, se cargará automáticamente cargado. El LED amarillo se enciende durante el proceso de carga.

2. Mientras su cámara se inicia, los LED rojo y azul parpadearán simultáneamente. Entonces solo parpadea el LED correspondiente al modo de conexión. La grabación de video se inicia automáticamente. Termine esto presionando el botón de encendido / apagado.

¡ATENCIÓN!



Asegúrese de que el LED azul esté parpadeando (modo AP). Si el LED rojo parpadea, presione y mantenga presionado el botón de modo M durante 5 segundos. Su cámara cambia al modo AP, el LED azul parpadea.

3. Active la función WiFi de su dispositivo móvil.
4. Busque iCooky_XXXXXX y conecte los dispositivos.



NOTA:

La contraseña de WiFi de su cámara es: 12345678.

5. Abra la aplicación. Si es necesario, permita los derechos de acceso necesarios.
6. Toque el símbolo más.
7. En el menú de opciones que aparece, toque Agregar un nuevo dispositivo desconectado del enrutador.
8. En la parte inferior, toca Siguiente.
9. Ingrese la contraseña de la cámara en el segundo campo (predeterminado: ok123456).
10. Ingrese el nombre del dispositivo deseado en el campo a continuación.
11. En la esquina superior derecha, presiona el símbolo de marca de verificación.
12. Se muestra el mensaje "Conectar al enrutador". Toque el No.
13. Después de una conexión exitosa, su cámara se mostrará en la lista de dispositivos. El LED azul parpadea.



NOTA:

Antes de la primera conexión, la ventana de vista previa de la cámara en la lista de dispositivos sigue siendo negra.

14. Toque su cámara para ver la imagen en vivo.
15. Toque el símbolo de reproducción ► para abrir la imagen en vivo.



NOTA:

Para ahorrar batería, la imagen en vivo solo se abre cuando toca el ► símbolo de reproducción.

NOTA:



Cambie la contraseña inmediatamente después de la primera conexión para denegar el acceso de terceros no autorizados a su cámara (imagen en vivo → Configuración de dispositivo → Cambia la contraseña).

5.2 Modo IP (conexión de enrutador, acceso global)

LED	acción	sentido
-----	--------	---------

rojo	brilla	Modo IP: en espera
	destellos	Modo IP: grabación de video

1. Conecte el cable USB a su cámara y un adaptador de corriente USB adecuado.



NOTA:

Para la configuración inicial, recomendamos expresamente el uso de la fuente de alimentación para que la configuración no se abortó repentinamente debido a que la batería estaba baja se convierte. Si la batería no está completamente cargada, se cargará automáticamente. El LED amarillo se enciende durante el proceso de carga.

2. Conecte su cámara como se describe en la sección Introducción → 5.1 Modo AP descrito.

¡ATENCIÓN!



Asegúrese de que el LED azul esté parpadeando (modo AP). Si el LED rojo parpadea, presione y mantenga presionado el botón de modo M durante 5 segundos. Su cámara cambia al modo AP, el LED azul parpadea.

3. En la lista de dispositivos, toque su cámara.
4. Toque el símbolo de reproducción ► para abrir la imagen en vivo.
5. En la parte superior derecha, toca el símbolo de configuración:



6. Toque el elemento del menú Establecer información de WiFi.
7. Seleccione la red WiFi deseada e ingrese la contraseña WiFi.
8. Toque Conectar. Su cámara ahora estará conectada a la red WiFi. Esto puede tardar unos minutos.
9. Después de una conexión exitosa, su cámara se mostrará en la lista de dispositivos. El LED rojo parpadea.



NOTA:

Antes de la primera conexión, la ventana de vista previa de la cámara en la lista de dispositivos sigue siendo negra.

10. Toque su cámara para ver la imagen en vivo.
11. Toque el símbolo de reproducción ► para abrir la imagen en vivo.



NOTA:

Para ahorrar batería, la imagen en vivo solo se abre cuando toca el ► símbolo de reproducción.



NOTA:

Cambie la contraseña inmediatamente después de la primera conexión, para denegar el acceso de terceros no autorizados a su cámara (imagen en vivo → Configuración de dispositivo → Cambia la contraseña).

utilizar

encender



NOTA:

Su cámara siempre se inicia en el último modo de conexión utilizado (modo AP o modo IP).

- **Funcionamiento de la fuente de alimentación:**

Su cámara se enciende tan pronto como se conecta a una fuente de alimentación USB adecuada mediante el cable USB. Su cámara está lista para usarse cuando los LED rojo y azul están apagados. Esto puede tardar aproximadamente 1 minuto.

Secuencia de LED		
1.	todos los LED	brillar
2.	LED rojo y azul	parpadear al mismo tiempo
3.	LED rojo o azul	destellos

- **Funcionamiento con batería:**

Mantenga presionado el botón de encendido / apagado durante 3-4 segundos. Su cámara está lista para usarse cuando los LED rojo y azul están apagados. Esto puede tardar aproximadamente 1 minuto.

Secuencia de LED		
1.	LED rojo y azul	parpadear al mismo tiempo
2.	LED rojo y azul	fuera

Modo de espera de la cámara



NOTA:

Los modos de conexión y funcionamiento solo se pueden utilizar en el modo de espera de la cámara cambio.

Presione brevemente el botón de encendido una vez para cambiar su cámara del modo activo a para cambiar al modo de espera. Se enciende el LED correspondiente al modo de conexión ahora permanente (modo AP: azul, modo IP: rojo). Cambiar al modo de espera puede **tarda unos 3-5 segundos**.

Apagar



NOTA:

Su cámara solo se puede apagar en modo batería.

1. Si es necesario, desconecte su cámara del cable USB.
2. Con la cámara encendida, mantenga presionado el botón de encendido durante 3-4 segundos para apagar la cámara.

Secuencia de LED		
1.	LED rojo y azul	parpadear al mismo tiempo
2.	todos los LED	fuera

Modos de conexión

Su cámara tiene dos modos de conexión que determinan desde dónde puede acceder a su cámara. Tenga en cuenta que el alcance WiFi de su cámara está limitado a 10 my puede variar según las condiciones ambientales y la intensidad de la señal.

• Modo AP

Su dispositivo móvil se conecta directamente a su cámara. El acceso a la cámara está limitado a un alcance de aproximadamente 10 m. Su dispositivo móvil no está conectado a Internet.

• Modo IP

La cámara se conecta a su enrutador. Se puede acceder a la cámara en todo el mundo. Su dispositivo móvil está conectado a Internet.

La cámara en sí solo se puede utilizar para cambiar del modo IP al modo AP. Para ello, mantenga pulsado el botón de modo M durante 5 segundos. Después de aproximadamente 5-8 segundos, el LED rojo se apaga y el azul se enciende.



NOTA:

*El cambio del modo AP al modo IP se realiza a través de la aplicación (ver **Sección de puesta en servicio → 5. Conecte la cámara a la aplicación → 5.2 Modo IP**).*

Modos de funcionamiento

Cambiar modo de funcionamiento



NOTA:

Después de encenderla, su cámara está en modo de video. La grabación de video comienza inmediatamente, el LED correspondiente al modo de conexión parpadea.

Al cambiar los modos de funcionamiento, tenga en cuenta los siguientes puntos:

- El cambio de modo solo es posible en el modo de espera de la cámara.
- El cambio de modo siempre se realiza en el siguiente orden: video - foto - detección de movimiento - video. Un cambio directo de la detección de movimiento al modo de fotografía es, por ejemplo, imposible.
- Después de presionar una tecla, espere hasta que los LED indiquen que el cambio fue exitoso (toma alrededor de 5-8 segundos) antes de presionar otra tecla.

Para cambiar a otro modo, proceda de la siguiente manera:

1. Si el LED parpadea en lugar de iluminarse, está en un modo de grabación activo. Pon tu cámara en espera presionando el botón de encendido. Después de aproximadamente 3-5 segundos se enciende el LED correspondiente al modo de conexión (modo AP: azul, modo IP: rojo).
2. Cambie al siguiente modo de funcionamiento presionando el botón de modo M. Después de aproximadamente 3-5 segundos, el LED indica el modo de funcionamiento. La cámara está entonces en espera en el modo de funcionamiento respectivo.

LED	acción	Modo de operación
azul	parpadea tres veces y se enciende	Modo foto (modo AP)
rojo	parpadea tres veces y se enciende	Modo foto (modo IP)
azul rojo	brillar	Modo de detección de movimiento
azul	brilla	Modo de video (modo AP)
rojo	brilla	Modo de video (modo IP)

Modo de vídeo

Después de encenderla, su cámara está en modo de vídeo y la grabación comenzará automáticamente. El LED correspondiente al modo de conexión parpadea.

LED	Modo cámara	Modo de conexión
se ilumina en azul	Video en espera	Modo AP
se ilumina en rojo		Modo IP
parpadea en azul	Grabación de vídeo	Modo AP
parpadea en rojo		Modo IP

- **Iniciar la grabación de vídeo**

Presione el botón de encendido para comenzar a grabar el vídeo. La cámara tarda entre 3 y 5 segundos en salir del modo de espera. Luego, el LED correspondiente al modo de conexión parpadea y se inicia la grabación de vídeo. La grabación de vídeo continúa hasta que se detiene manualmente (grabación continua).

- **Finalizar grabación de vídeo / cámara en espera**

Presione el botón de encendido para detener la grabación. La cámara pasa al modo de espera, el LED correspondiente al modo de conexión se enciende. El cambio al modo de espera puede tardar aproximadamente de 3 a 5 segundos.

Modo foto

En el modo foto, se toma una foto cada 15 segundos hasta que la grabación se detiene manualmente. El LED correspondiente parpadea cada 15 segundos (con cada grabación).

LED	Modo cámara	Modo de conexión
se ilumina en azul	Foto en espera	Modo AP
se ilumina en rojo		Modo IP
parpadea en azul cada 15 s	Captura de fotos	Modo AP
parpadea en rojo cada 15 s		Modo IP

- **Iniciar la grabación de fotos**

Presione el botón de encendido / apagado para comenzar a tomar fotos. Se toma una foto cada 15 segundos. El LED correspondiente al modo de conexión se apaga y luego parpadea cada 15 segundos (cada vez que se toma una foto). La cámara tarda entre 3 y 5 segundos en salir del modo de espera.

- **Finalizar grabación de fotos / cámara en espera**

Presione el botón de encendido para dejar de tomar fotos. La cámara pasa al modo de espera, el LED correspondiente al modo de conexión parpadea tres veces y se enciende. El cambio al modo de espera puede tardar entre 3 y 5 segundos.

Modo de detección de movimiento



NOTA:

Este modo también se puede activar o desactivar a través de la aplicación: Imagen en vivo → Configuración de dispositivo → Configuración de eventos → Cambiar el

Detección de movimiento

En el modo de detección de movimiento, se inicia una grabación de video tan pronto como se registra movimiento en el área de la cámara. El LED correspondiente al modo de conexión se enciende, el otro LED parpadea.

LED	Modo cámara	Modo de conexión
resplandor azul y rojo	Modo de espera de la cámara	Modo AP
		Modo IP
se ilumina en azul, parpadea en rojo	Grabación automática al moverse	Modo AP
luces rojas, destellos azules		Modo IP

- **Activar grabación automática**

Presione el botón de encendido para activar la detección de movimiento. El LED correspondiente al modo de conexión se enciende, el otro parpadea (comienza la grabación de prueba). La grabación termina después de aproximadamente 3 minutos. Ambos LED se encienden de nuevo. Tan pronto como se registra un movimiento en el área de la cámara, la cámara se inicia

automáticamente una nueva grabación de vídeo (grabación de 3 minutos) y uno de los LED parpadea. La cámara tarda entre 3 y 5 segundos en salir del modo de espera.

- **Desactivar grabación automática / modo de espera de la cámara**

Presione el botón de encendido para apagar la detección de movimiento. Ambos LED se iluminan. El cambio al modo de espera puede tardar aproximadamente de 3 a 5 segundos. Pruebe si lo ha logrado moviéndose frente a la cámara.



NOTA:

La cámara no se puede cambiar al modo de espera de la cámara durante una grabación activa (uno de los LED parpadea). Dado que la cámara inicia una nueva grabación con cada movimiento, recomendamos desactivar la detección de movimiento a través de la aplicación (imagen en vivo → Configuración de dispositivo → Configuración de eventos → Interruptor de detección de movimiento).

Forzar reinicio de la cámara

Si su cámara está "congelada" y ya no reacciona a las entradas, fuerce un reinicio:

1. Desconecta tu cámara del cable USB.
2. Presione el botón de reinicio en la parte posterior de su cámara durante varios segundos con un objeto delgado y sólido (por ejemplo, un clip de papel enderezado).
3. Los LED se apagan. Tu cámara se apagará.
4. Ahora vuelva a conectar el cable USB o presione el botón de encendido / apagado. La cámara se enciende, los LED rojos y azules se encienden. Espere hasta que los LED rojo y azul parpadeen y se apaguen al mismo tiempo. Luego se muestra la conexión y el modo de funcionamiento. Ahora puede volver a controlar su cámara.

Restablecer las contraseñas a las predeterminadas

1. Conecte su cámara a una fuente de alimentación USB adecuada con el cable USB.
2. Mantenga pulsado el botón de encendido / apagado durante 5 segundos. Los LED rojo y azul parpadean 5 veces simultáneamente y luego se iluminan continuamente. Las contraseñas se restablecen a las predeterminadas.
3. Después de aproximadamente 1 minuto, la cámara se encenderá de nuevo, los LED rojo y azul parpadearán simultáneamente y se apagarán. Luego se muestra la conexión y el modo de funcionamiento. Su cámara ahora se puede controlar de nuevo.



NOTA:

Al restablecer las contraseñas, la cámara debe volver a conectarse a la aplicación.

Aplicación

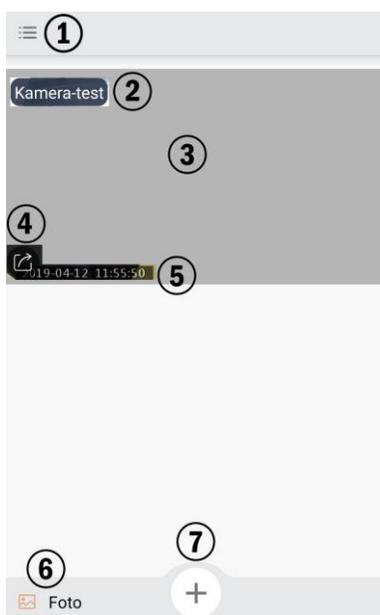


NOTA:

Las aplicaciones se desarrollan y mejoran constantemente. Por tanto, es posible que la descripción de la aplicación en estas instrucciones de funcionamiento ya no corresponda a la última versión de la aplicación.

lista de dispositivos

1. La lista de dispositivos se muestra después de abrir la aplicación. Todos los dispositivos registrados se muestran aquí.
2. Toque el icono correspondiente para realizar la acción deseada.



- | | |
|--------------------------------------|------------------------------------|
| 1. Menú de aplicaciones | 5. sello de tiempo |
| 2. Nombre de la cámara | 6. Galería de dispositivos móviles |
| 3. Vista previa de la imagen en vivo | 7. añadir dispositivo |
| 4. Mostrar el código QR de la cámara | |

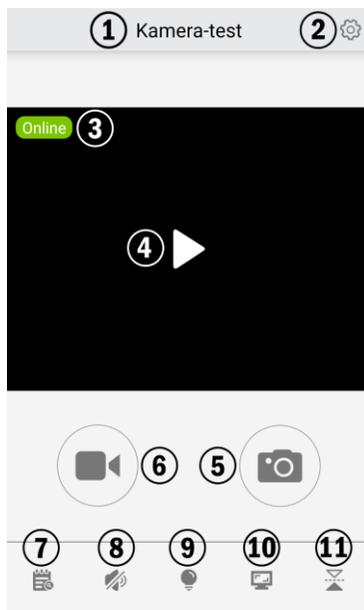
Imagen en vivo

1. Toque su cámara en la lista de dispositivos para ver la imagen en vivo.
2. Abra la imagen en vivo tocando el símbolo de reproducción ►.
3. Toque el icono correspondiente para realizar la acción deseada.



NOTA:

Muchos de los símbolos solo están disponibles para su selección cuando la imagen en vivo está abierta, es decir, cuando se ha tocado el ► símbolo de reproducción.



- | | |
|--|---|
| 1. Nombre de la cámara | 7. Lista de eventos / grabaciones |
| 2. Ajustes de la cámara | 8. Altavoz encendido / apagado |
| 3. Estado de conexión | 9. LED de infrarrojos encendidos / apagados |
| 4. Reproducción / imagen en vivo | 10. Establecer resolución |
| 5. Captura de pantalla | 11. Girar la imagen de la cámara |
| 6. Iniciar / detener la grabación de vídeo | |

Activar / desactivar la detección de movimiento

Si la detección de movimiento está activada, las siguientes cosas suceden automáticamente tan pronto como la cámara registra movimiento:

- Recibirá una notificación en su dispositivo móvil (si la aplicación se está ejecutando en segundo plano)
- Se crea una instantánea (imagen de alarma)
- Comenzará una grabación de video

1. Llamar la imagen en vivo
2. En la parte superior derecha, toca la configuración del dispositivo.



3. Toque el elemento del menú Configuración del evento.
4. Toque el botón junto al interruptor de detección de movimiento para activar o desactivar la detección de movimiento.

Lista de grabaciones

Reproducir grabación

1. Llame a la imagen en vivo.
2. En la parte inferior izquierda, toca el ícono de la lista de grabaciones:



3. Se abre la lista de grabaciones. La lista se divide en las pestañas grabaciones de video, creadas manual y automáticamente (todos los videos) e instantáneas con detección de movimiento (imagen de alarma). Toque la pestaña que desee.

Todos los videos	Imagen de alarma
	

4. Toque la grabación que desea abrir.



NOTA:

Si está buscando grabaciones de un día y / o hora específicos, toque el símbolo de la lupa en la esquina superior derecha. Luego arrastre la opción Personalizado a la barra de color. Toque Listo. Configure los parámetros de búsqueda deseados y confirme su entrada.

5. Utilice el botón de retroceso de su dispositivo móvil para volver a la lista de grabaciones.

Guardar grabaciones en otros dispositivos

Guardar en el dispositivo móvil

1. Llame a la imagen en vivo.
2. En la parte inferior izquierda, toca el ícono de la lista de grabaciones:



3. Se abre la lista de grabaciones. Toque la pestaña que desee.
4. Toque la grabación que desea abrir.
5. Presiona el ícono de descarga.



6. La grabación se guarda en su dispositivo móvil.

Guardar en la computadora

1. Apague la cámara presionando y manteniendo presionado el botón de encendido durante 3-4 segundos. Espere hasta que se apaguen todos los LED.
2. Empuje la tarjeta microSD un poco más en la ranura para tarjetas de la cámara y extráigala.
3. Lea la tarjeta microSD en una computadora y administre los archivos como de costumbre.



NOTA:

Las grabaciones de video se guardan como archivos MP4 y, por lo tanto, se pueden reproducir en la computadora con un reproductor multimedia apropiado.

Compartir grabación

• Grabaciones de video:

Guarde la grabación que desee en su dispositivo móvil. Desde allí, puede compartirlos con otras personas como de costumbre.

• Grabaciones fotográficas:

Abra la grabación que desee. En la parte inferior izquierda, toca el ícono Compartir. Comparta la imagen como de costumbre.

Eliminar grabación



NOTA:

Las grabaciones de video no se pueden eliminar a través de la aplicación.

1. Abra la grabación de fotos deseada.
2. En la parte inferior, toca el icono de la papelera. La grabación se borra inmediatamente.

Configuraciones

1. Recupere la imagen en vivo de su cámara.
2. En la parte superior derecha, toca la configuración del dispositivo.



3. Toque un elemento del menú y realice los ajustes necesarios.

Cambia la contraseña	Crear una nueva contraseña
Configuración de eventos	Activar / desactivar la detección de movimiento
indicador	LED encendido / apagado
Información del dispositivo	Modelo, versión de firmware, fabricante
Sincronizar la hora desde el teléfono celular	Adopte la fecha y la hora de la cámara del dispositivo móvil
Establecer información wifi	Configurar una conexión WLAN
Información sobre la tarjeta SD	Capacidad de almacenamiento
Restaurar la configuración de fábrica	Restablecer la configuración de fábrica de la cámara
Eliminar dispositivo	Quitar la cámara de la aplicación

Conecte la cámara a otro dispositivo móvil

Tiene la opción de permitir que otros usuarios de la aplicación accedan a su cámara. Tenga en cuenta que el otro usuario también tiene derechos de administrador. Puede cambiar la configuración del dispositivo e incluso la contraseña de la cámara.

Dispositivo móvil en la misma red WiFi

1. Conecte el segundo dispositivo móvil a la red Wi-Fi en la que está integrada su cámara.
2. Abra la aplicación en el segundo dispositivo móvil.
3. Presiona el ícono más en la parte inferior.
4. En el menú de opciones que aparece, toca Nuevo enrutador conectado **añadir dispositivo**.
5. Después de un tiempo, el UID de la cámara se mostrará en la lista LAN.
6. Toque su cámara.
7. La contraseña estándar de la cámara se ingresa automáticamente. Dar Introdúzca la contraseña de la cámara correcta si es necesario.
8. En la esquina superior derecha, presiona el símbolo de marca de verificación.
9. La cámara se agrega al otro dispositivo móvil, esto puede demorar unos minutos.
10. El otro dispositivo móvil ahora puede acceder a su cámara y realizar ajustes.

Dispositivo móvil en otra red WiFi

1. Conecte el segundo dispositivo móvil a la red Wi-Fi en la que está integrada su cámara.
2. Abra la aplicación en el segundo dispositivo móvil.
3. Presiona el ícono más en la parte inferior.
4. En el menú de opciones que aparece, toque Agregar nuevo dispositivo conectado al enrutador.
5. Toque el icono de escaneo en la parte inferior izquierda.



6. Permita el acceso a la cámara del dispositivo móvil para que pueda escanear el código QR de su cámara.
7. Abra la aplicación en su dispositivo móvil (= el primer dispositivo móvil con el que la cámara ya está conectada).
8. En la lista de dispositivos de su cámara, toque el símbolo de compartir. Se mostrará el código QR de su cámara.



9. Cambie la pantalla de su dispositivo móvil al nivel de brillo más alto.
10. Ahora escanee el código QR que se muestra con el otro dispositivo móvil.
11. Se muestran los datos de conexión de la cámara. La contraseña estándar de la cámara se ingresa automáticamente. Si es necesario, ingrese la contraseña correcta de la cámara.

12. En la esquina superior derecha, toca la marca de verificación. La cámara se agrega al otro dispositivo móvil, esto puede demorar unos minutos.
13. El otro dispositivo móvil ahora puede acceder a su cámara y realizar ajustes.

Restablecer cámara

1. Recupere la imagen en vivo de su cámara.
2. En la parte superior derecha, toca la configuración del dispositivo.



3. Toque el elemento de menú Restaurar configuración de fábrica.
4. Confirma el proceso. Su cámara se restablecerá a la condición de fábrica.

Quita la cámara de la aplicación

1. Recupere la imagen en vivo de su cámara.
2. En la parte superior derecha, toca la configuración del dispositivo.



3. Desplácese hacia abajo. Toque el elemento del menú Eliminar dispositivo.
4. Confirma el proceso. Su cámara se eliminará de la aplicación.
5. Vaya al menú Wi-Fi de su dispositivo móvil y retire la cámara.

Resolución de problemas

Después de encender, los LED rojo y azul parpadean continuamente.

- Inserte una tarjeta de memoria.
- Si ya hay una tarjeta de memoria insertada, retírela. Formatee en FAT32 en la computadora. Luego, vuelva a colocarlo en la cámara.

La cámara no responde a una pulsación prolongada de un botón.

- La batería está descargada. Conecte su cámara a una fuente de alimentación USB adecuada con el cable USB.
- Si la cámara aún no responde cuando está conectada a la red, fuerce un reinicio. Para hacer esto, presione el botón de reinicio en la parte posterior de su cámara con un objeto largo y delgado (por ejemplo, un clip de papel enderezado) → Forzar el reinicio de la cámara).

La cámara se calienta durante el uso.

- El desarrollo de calor es normal. Sin embargo, si el dispositivo comienza a fumar u oler, desconéctelo inmediatamente de la fuente de alimentación.

¿Cuánto tiempo se tarda en cargar completamente la batería incorporada?

- Si utiliza una fuente de alimentación USB adecuada (5 V, 1 A), el proceso de carga dura aproximadamente 2-3 horas.

Sin conexión, interrupciones de conexión o tirones de imagen

- El alcance WiFi de la cámara está limitado a 10 m y puede variar según las condiciones ambientales y la intensidad de la señal. Acerque la cámara al enrutador (modo IP) o acerque la cámara a su dispositivo móvil (modo AP).

protección de Datos

Antes de entregar el dispositivo a terceros, enviarlo para su reparación o devolverlo, tenga en cuenta los siguientes puntos:

- Restablece el dispositivo a la configuración de fábrica.
- Quita el dispositivo de la aplicación.
- Desconecte la cámara del menú WiFi de su dispositivo móvil.
- Retire la tarjeta de memoria.

En la aplicación se puede encontrar una explicación de por qué se requieren ciertos datos personales para el registro o ciertas autorizaciones para su uso.

Especificaciones técnicas

Fuente de alimentación	Batería de iones de litio	300 mAh, 3,7 V
	Funcionamiento de la fuente de alimentación	5 V DC
ACCESO IN-ALÁMBRICO A INTERNET	defecto	802.11 b / g / n
	Frecuencia de radio	2,412-2,472 MHz
	Poder de transmisión	15,65 dBm
resolución		1.280 x 720 píxeles
Fotogramas / segundo		15
cubrir		f / 2.0
Punto de vista		140 °
Vision nocturna	LED de infrarrojos	Octavo
	Rango	hasta 5 m
Tarjeta de memoria		microSD hasta 64 GB
Dimensiones		34 x 37 x 34 mm
Peso		40 g

Texto de la licencia GPL

Si lo solicita (en opensource@pearl.de), le enviaremos el código fuente en un soporte de datos disponible comercialmente, cuyos costos de producción reclamaremos a cambio. Puede ver el texto completo de la licencia a continuación. Puede obtener más información, especialmente por qué no hay una traducción oficial al alemán de las condiciones de la licencia, en <http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html>. Dado que se trata de software gratuito, los desarrolladores de este software excluyen la responsabilidad en la medida permitida por la ley. Tenga en cuenta que, por supuesto, la garantía del hardware no se ve afectada y existe en su totalidad. Estaremos encantados de responder a más preguntas en opensource@pearl.de.

LICENCIA PÚBLICA GENERAL GNU

Versión 2, junio de 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, EE. UU.

Todo el mundo puede copiar y distribuir copias textuales de este documento de licencia, pero no se permite cambiarlo.

Preámbulo

Las licencias para la mayoría del software están diseñadas para quitarle la libertad de compartirlo y cambiarlo. Por el contrario, la Licencia Pública General de GNU está destinada a garantizar su libertad para compartir y cambiar software libre para asegurarse de que el software sea gratuito para todos sus usuarios. Esta Licencia Pública General se aplica a la mayor parte del software de Free Software Foundation y a cualquier otro programa cuyos autores se comprometan a utilizarlo. (En su lugar, algún otro software de la Free Software Foundation está cubierto por la GNU Lesser General Public License). También puede aplicarlo a sus programas.

Cuando hablamos de software libre, nos referimos a la libertad, no al precio. Nuestras Licencias Públicas Generales están diseñadas para garantizar que tenga la libertad de distribuir copias de software gratuito (y cobrar por este servicio si lo desea), que reciba el código fuente o pueda obtenerlo si lo desea, que puede cambiar el software o utilizar partes de él en nuevos programas gratuitos; y que sepa que puede hacer estas cosas.

Para proteger sus derechos, debemos imponer restricciones que prohíban a cualquier persona negarle estos derechos o pedirle que renuncie a los mismos. Estas restricciones se traducen en ciertas responsabilidades para usted si distribuye copias del software o si lo modifica.

Por ejemplo, si distribuye copias de dicho programa, ya sea gratis o pagando, debe otorgar a los destinatarios todos los derechos que tiene. Debe asegurarse de que ellos también reciban o puedan obtener el código fuente. Y debe mostrarles estos términos para que conozcan sus derechos. Protegemos sus derechos con dos pasos: (1) derechos de

autor del software y (2) le ofrecemos esta licencia que le da permiso legal para copiar, distribuir y / o modificar el software. Además, para la protección de cada autor y la nuestra, queremos asegurarnos de que todos entiendan que no hay garantía para este software gratuito. Si el software es modificado por otra persona y se transmite, queremos que sus destinatarios sepan que lo que tienen no es el original, de modo que cualquier problema introducido por otros no se refleje en la reputación del autor original.

Finalmente, cualquier programa gratuito está constantemente amenazado por patentes de software. Deseamos evitar el peligro de que los redistribuidores de un programa gratuito obtengan licencias de patente individualmente, lo que de hecho hace que el programa sea propietario. Para evitar esto, hemos dejado claro que cualquier patente debe tener licencia para uso gratuito de todos o no tener licencia.

Los términos y condiciones precisos para la copia, distribución y modificación siguen

TÉRMINOS Y CONDICIONES DE COPIA, DISTRIBUCIÓN Y MODIFICACIÓN

Esta licencia se aplica a cualquier programa u otro trabajo que contenga un aviso colocado por el titular de los derechos de autor que indique que puede distribuirse según los términos de esta licencia pública general. El "Programa", a continuación, se refiere a dicho programa o trabajo, y un "trabajo basado en el Programa" significa el Programa o cualquier trabajo derivado bajo la ley de derechos de autor: es decir, un trabajo que contiene el Programa o una parte de la misma, ya sea textualmente o con modificaciones y / o traducida a otro idioma. (Heredada, la traducción se incluye sin limitación en el término "modificación"). A cada licenciataria se le llama "usted". Las actividades distintas de la copia, distribución y modificación no están cubiertas por esta Licencia; están fuera de su alcance. El acto de ejecutar el programa no está restringido, y el resultado del programa se cubre solo si su contenido constituye un trabajo basado en el programa (independientemente de que se haya realizado mediante la ejecución del programa). Que eso sea cierto depende de lo que haga el programa.

1. Puede copiar y distribuir copias textuales del código fuente del Programa a medida que lo recibe, en cualquier medio, siempre que publique de manera visible y adecuada en cada copia un aviso de derechos de autor apropiado y una renuncia de garantía; mantener intactos todos los avisos que se refieren a esta Licencia y a la ausencia de garantía; y entregue a los demás destinatarios del programa una copia de esta licencia junto con el programa.

Puede cobrar una tarifa por el acto físico de transferir una copia y, si lo desea, puede ofrecer protección de garantía a cambio de una tarifa.

2. Puede modificar su copia o copias del programa o cualquier parte del mismo, formando así un trabajo basado en el programa, y copiar y distribuir tales modificaciones o trabajo bajo los términos de la Sección 1 anterior, siempre que también cumpla con todas las estas condiciones:

- a) Debe hacer que los archivos modificados lleven avisos prominentes que indiquen que cambió los archivos y la fecha de cualquier cambio.

- b) Debe hacer que cualquier trabajo que distribuya o publique, que en su totalidad o en parte contenga o se derive del programa o cualquier parte del mismo, sea licenciado en su totalidad sin cargo para terceros bajo los términos de esta licencia.
- c) Si el programa modificado normalmente lee los comandos de manera interactiva cuando se ejecuta, debe hacer que, cuando comience a ejecutarse para dicho uso interactivo de la manera más común, imprima o muestre un anuncio que incluya un aviso de derechos de autor apropiado y un aviso de que no hay garantía (o si no, diciendo que usted proporciona una garantía) y que los usuarios pueden redistribuir el programa bajo estas condiciones, y decirle al usuario cómo ver una copia de esta licencia. (Excepción: si el Programa en sí es interactivo, pero normalmente no imprime dicho anuncio, no es necesario que su trabajo basado en el Programa imprima un anuncio).

Estos requisitos se aplican a la obra modificada en su conjunto. Si las secciones identificables de ese trabajo no se derivan del Programa y pueden considerarse razonablemente trabajos independientes y separados en sí mismos, entonces esta Licencia y sus términos no se aplican a esas secciones cuando las distribuye como trabajos separados. Pero cuando distribuye las mismas secciones como parte de un todo que es una obra basada en el programa, la distribución del todo debe realizarse según los términos de esta licencia, cuyos permisos para otras licencias se extienden al todo y, por tanto, a cada y cada parte independientemente de quién la haya escrito.

Por lo tanto, no es la intención de esta sección reclamar derechos o impugnar sus derechos sobre trabajos escritos completamente por usted; más bien, la intención es ejercer el derecho a controlar la distribución de trabajos derivados o colectivos basados en el programa.

Además, una mayor agregación de otro trabajo no basado en el programa con el programa (o con un trabajo basado en el programa) en un volumen de un medio de almacenamiento o distribución no incluye el otro trabajo bajo el alcance de esta licencia.

3. Puede copiar y distribuir el Programa (o un trabajo basado en él, según la Sección 2) en código objeto o en forma ejecutable según los términos de las Secciones 1 y 2 anteriores siempre que también realice una de las siguientes acciones:

- a. Acompañarlo con el código fuente completo legible por máquina correspondiente, el cual debe ser distribuido bajo los términos de las Secciones 1 y 2 anteriores en un medio utilizado habitualmente para el intercambio de software; o,
- b. Acompañelo con una oferta por escrito, válida por al menos tres años, para entregar a cualquier tercero, por un cargo no mayor al costo de realizar físicamente la distribución de la fuente, una copia completa legible por máquina del código fuente correspondiente, para ser distribuida bajo los términos de las Secciones 1 y 2 anteriores en un medio utilizado habitualmente para el intercambio de software; o,

- c. Acompáñelo con la información que recibió sobre la oferta para distribuir el código fuente correspondiente. (Esta alternativa está permitida solo para distribución no comercial y solo si recibió el programa en código objeto o forma ejecutable con dicha oferta, de acuerdo con la Subsección b anterior).

El código fuente de una obra significa la forma preferida de la obra para realizar modificaciones. Para un trabajo ejecutable, el código fuente completo significa todo el código fuente de todos los módulos que contiene, más cualquier archivo de definición de interfaz asociado, más los scripts utilizados para controlar la compilación e instalación del ejecutable. Sin embargo, como una excepción especial, el código fuente distribuido no necesita incluir nada que se distribuya normalmente (ya sea en forma fuente o binaria) con los componentes principales (compilador, núcleo, etc.) del sistema operativo en el que se ejecuta el ejecutable. a menos que ese componente acompañe al ejecutable.

Si la distribución de código ejecutable o de objeto se realiza ofreciendo acceso para copiar desde un lugar designado, entonces ofrecer acceso equivalente para copiar el código fuente desde el mismo lugar cuenta como distribución del código fuente, aunque terceros no estén obligados a copiar el código fuente. fuente junto con el código objeto.

4. No puede copiar, modificar, sublicenciar ni distribuir el programa, excepto en los casos expresamente previstos en esta licencia. Cualquier intento de copiar, modificar, sublicenciar o distribuir el programa de otra manera es nulo y automáticamente terminará sus derechos bajo esta licencia. Sin embargo, a las partes que hayan recibido copias o derechos de usted bajo esta licencia no se les dará por terminada su licencia siempre que dichas partes sigan cumpliendo plenamente.

5. No es necesario que acepte esta licencia, ya que no la ha firmado. Sin embargo, nada más le otorga permiso para modificar o distribuir el programa o sus trabajos derivados. Estas acciones están prohibidas por ley si no acepta esta Licencia. Por lo tanto, al modificar o distribuir el programa (o cualquier trabajo basado en el programa), usted indica su aceptación de esta licencia para hacerlo, y todos sus términos y condiciones para copiar, distribuir o modificar el programa o los trabajos basados en él.

6. Cada vez que redistribuye el programa (o cualquier trabajo basado en el programa), el destinatario recibe automáticamente una licencia del licenciante original para copiar, distribuir o modificar el programa sujeto a estos términos y condiciones. No puede imponer más restricciones al ejercicio de los derechos otorgados por los destinatarios en. Usted no es responsable de hacer cumplir esta licencia por parte de terceros.

7. Si, como consecuencia de una sentencia judicial o alegación de infracción de patente o por cualquier otro motivo (no limitado a cuestiones de patentes), se le imponen condiciones (ya sea por orden judicial, acuerdo o de otro modo) que contradigan las condiciones de esta Licencia, no lo eximen de las condiciones de esta licencia. Si no puede distribuir para satisfacer simultáneamente sus obligaciones bajo esta Licencia y cualquier otra obligación pertinente, entonces, como consecuencia, no puede distribuir el Programa en absoluto. Por ejemplo, si una licencia de patente no permite la redistribución libre de regalías del Programa. por todos aquellos que reciben copias directa o indirectamente a

través de usted, entonces la única forma en que podría satisfacer tanto esta licencia como esta sería abstenerse por completo de distribuir el programa.

Si alguna parte de esta sección se considera inválida o inaplicable bajo cualquier circunstancia particular, se pretende que el resto de la sección se aplique y la sección en su conjunto se aplicará en otras circunstancias.

No es el propósito de esta sección inducirlo a infringir ninguna patente u otros reclamos de derechos de propiedad o impugnar la validez de dichos reclamos; Esta sección tiene el único propósito de proteger la integridad del sistema de distribución de software libre, que se implementa mediante prácticas de licencia pública. Mucha gente ha hecho contribuciones generosas a la amplia gama de software distribuido a través de ese sistema confiando en la aplicación consistente de ese sistema; Depende del autor / donante decidir si está dispuesto a distribuir software a través de cualquier otro sistema y un licenciatario no puede imponer esa elección.

Esta sección está destinada a dejar completamente en claro lo que se cree que es una consecuencia del resto de esta licencia.

8. Si la distribución y / o el uso del Programa está restringido en ciertos países, ya sea por patentes o por interfaces con derechos de autor, el titular de los derechos de autor original que coloca el Programa bajo esta Licencia puede agregar una limitación de distribución geográfica explícita que excluya esos países, de modo que la distribución sólo está permitido en o entre países no excluidos. En tal caso, esta licencia incorpora la limitación como si estuviera escrita en el cuerpo de esta licencia.

9. La Free Software Foundation puede publicar versiones revisadas y / o nuevas de la Licencia Pública General de vez en cuando. Estas nuevas versiones serán similares en espíritu a la versión actual, pero pueden diferir en detalles para abordar nuevos problemas o inquietudes.

A cada versión se le asigna un número de versión distintivo. Si el programa especifica un número de versión de esta licencia que se aplica a él y "cualquier versión posterior", tiene la opción de seguir los términos y condiciones de esa versión o de cualquier versión posterior publicada por la Free Software Foundation. Si el programa no especifica un número de versión de esta licencia, puede elegir cualquier versión publicada por la Free Software Foundation.

10. Si desea incorporar partes del programa en otros programas libres cuyas condiciones de distribución son diferentes, escriba al autor para pedirle permiso. Para el software que tiene derechos de autor de la Free Software Foundation, escriba a la Free Software Foundation; a veces hacemos excepciones para esto. Nuestra decisión se guiará por los dos objetivos de preservar el estado libre de todos los derivados de nuestro software libre y promover el intercambio y la reutilización del software en general.

SIN GARANTÍA

11. DEBIDO A QUE EL PROGRAMA TIENE UNA LICENCIA GRATUITA, NO HAY GARANTÍA PARA EL PROGRAMA, EN LA MEDIDA PERMITIDA POR LA LEY APLICABLE. EXCEPTO CUANDO SE INDIQUE LO CONTRARIO POR ESCRITO, LOS TITULARES

DE LOS DERECHOS DE AUTOR Y / O OTRAS PARTES PROPORCIONAN EL PROGRAMA "TAL CUAL" SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, YA SEA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZACIÓN E IDONEIDAD DE UNA PARTE . USTED ASUME TODO EL RIESGO EN RELACIÓN CON LA CALIDAD Y EL RENDIMIENTO DEL PROGRAMA. SI EL PROGRAMA RESULTA DEFECTUOSO, USTED ASUME EL COSTO DE TODOS LOS SERVICIOS, REPARACIONES O CORRECCIONES NECESARIOS.

12. EN NINGÚN CASO A MENOS QUE LO REQUIERA LA LEY APLICABLE O ACUERDO POR ESCRITO, CUALQUIER TITULAR DE LOS DERECHOS DE AUTOR, O CUALQUIER OTRA PARTE QUE PUEDA MODIFICAR Y / O REDISTRIBUIR EL PROGRAMA COMO SE PERMITE ARRIBA, SERÁ RESPONSABLE ANTE USTED POR DAÑOS, INCLUYENDO CUALQUIER DAÑO GENERAL, ESPECIAL DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES QUE SURJAN DEL USO O LA INCAPACIDAD DE UTILIZAR EL PROGRAMA (INCLUYENDO PERO NO LIMITADO A LA PÉRDIDA DE DATOS O DATOS QUE SE REPRESENTEN INEXACTOS O PÉRDIDAS SOSTENIDAS POR USTED O TERCEROS O UNA FALLA DEL PROGRAMA PARA OPERAR CON CUALQUIER OTRO PROGRAMA) , INCLUSO SI DICHO TITULAR U OTRA PARTE HA SIDO ADVERTIDO DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS.

FIN DE TÉRMINOS Y CONDICIONES

Cómo aplicar estos términos a sus nuevos programas

Si desarrolla un nuevo programa y desea que sea de la mayor utilidad posible para el público, la mejor manera de lograrlo es convertirlo en un software gratuito que todos puedan redistribuir y cambiar bajo estos términos.

Para ello, adjunte los siguientes avisos al programa. Es seguro adjuntarlos al comienzo de cada archivo fuente para transmitir de manera más efectiva la exclusión de garantía; y cada archivo debe tener al menos la línea "copyright" y un puntero al lugar donde se encuentra el aviso completo.

una línea para dar el nombre del programa y una idea de lo que hace.

Copyright (C) +++ yyyy nombre del autor +++

Este programa es software gratuito; puede redistribuirlo y / o modificarlo según los términos de la Licencia Pública General GNU publicada por la Free Software Foundation; Ya sea la versión 2 de la Licencia o (a su elección) cualquier versión posterior.

Este programa se distribuye con la esperanza de que sea útil, pero SIN NINGUNA GARANTÍA; incluso sin la garantía implícita de COMERCIALIZACIÓN o APTITUD PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR. Consulte la Licencia pública general de GNU para obtener más detalles.

Debería haber recibido una copia de la Licencia Pública General GNU junto con este programa; si no, escriba a Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, Estados Unidos.

También agregue información sobre cómo contactarlo por correo electrónico y en papel.

Si el programa es interactivo, haga que muestre un breve aviso como este cuando se inicie en modo interactivo:

*Gnomovision versión 69, Copyright (C) año nombre del autor
Gnomovision viene SIN ABSOLUTAMENTE NINGUNA GARANTÍA; para obtener detalles,
escriba "show w". Este es un software gratuito y puede redistribuirlo bajo ciertas condi-
ciones; escriba "show c" para obtener más detalles.*

Los comandos hipotéticos `show w` y `show c` deberían mostrar las partes apropiadas de la Licencia Pública General. Por supuesto, los comandos que usa pueden llamarse de otra manera que `show w` y `show c`; incluso podrían ser clics del mouse o elementos de menú, lo que se adapte a su programa.

También debe hacer que su empleador (si trabaja como programador) o su escuela, si corresponde, firmen una "renuncia de derechos de autor" para el programa, si es necesario. Aquí hay una muestra; alterar los nombres:

Yoyodyne, Inc., por la presente, renuncia a todo interés de derechos de autor en el programa "Gnomovision" (que pasa por los compiladores) escrito por James Hacker.

firma de Ty Coon, 1 de abril de 1989
Ty Coon, presidente de Vice

Esta Licencia Pública General no permite incorporar su programa en programas propietarios. Si su programa es una biblioteca de subrutinas, puede considerar más útil permitir vincular aplicaciones propietarias con la biblioteca. Si esto es lo que desea hacer, utilice la Licencia pública general reducida GNU en lugar de esta Licencia.

Servicio al Cliente:

DE: +49 (0) 7631-360-350

CH: +41 (0) 848-223-300

FR: +33 (0) 388-580-202

Importado de:

PEARL.GmbH | PEARL Straße 1–3 | D-79426 Buggingen

© REV2 - 30/06/2020 - BS // MF